



JOGOS ELETRÔNICOS DAS INSTITUIÇÕES FEDERAIS - Fase Institucional | Edição 2021 -

JOGOS ELETRÔNICOS DO INSTITUTO FEDERAL DO RIO GRANDE DO SUL – e-JIFRS 2021

REGULAMENTO ESPECÍFICO DO FREE FIRE

RETIFICADO EM 06/07/2021

DAS DISPOSIÇÕES GERAIS

~~**Art. 1º** – Este documento tem como finalidade reger a modalidade Free Fire da competição intitulada e-JIFRS 2021, que acontecerá de forma remota – online – no âmbito do Instituto Federal de Educação, Ciência e Tecnologia do Rio Grande do Sul (IFRS) e que serão organizados pela Pró-Reitoria de Extensão, Comissão Central Organizadora e Comissão Técnica da modalidade Free Fire.~~

Art. 1º - Este documento tem como finalidade reger a modalidade Free Fire da competição intitulada e-JIFRS 2021, que acontecerá de forma remota – online – no âmbito do Instituto Federal de Educação, Ciência e Tecnologia do Rio Grande do Sul (IFRS) e que serão organizados pela Pró-Reitoria de Extensão (PROEX) e Comissão Organizadora, definida através de portaria específica.

Art. 2º - O que está estipulado neste documento será denominado como regras oficiais, as quais se aplicam a todas as equipes participantes. Ao realizar a inscrição, todos os estudantes-atletas aceitam cumprir estas regras.

DA ELEGIBILIDADE DOS JOGADORES DA EQUIPE

Art. 3º - Caracterização dos jogadores: Cada equipe deverá contar com quatro (4) jogadores titulares e um (1) jogador reserva.

Art. 4º - Obrigatoriedade de Participação: Quando selecionada, a equipe compromete-se a participar de todas as etapas e partidas, ficando sujeita a penalidades, incluindo desclassificação, caso descumpra este compromisso.

Art. 5º - Rotatividade de Jogadores: A troca entre um jogador titular e o jogador reserva poderá acontecer entre rodadas inteiras e entre as partidas de uma mesma rodada.

Art. 6º - Ausência de Jogador ou Equipe: Cada partida terá tolerância de cinco (5) minutos após o tempo previsto para iniciar, caso algum jogador ou equipe não compareça no horário



JOGOS ELETRÔNICOS DAS INSTITUIÇÕES FEDERAIS

- Fase Institucional | Edição 2021 -

estabelecido. Caso todos os membros não estejam presentes após o tempo de tolerância, a equipe deverá entrar incompleta na partida, ou perderá a partida por desistência (W.O.).

DO REGISTRO E PARTICIPAÇÃO

Art. 7º - Inscrição de Equipes e seus integrantes: As equipes e todos os seus integrantes deverão ser inscritos por um servidor responsável do respectivo Campus através de formulário específico dentro do prazo estipulado pela Comissão Central Organizadora.

Art. 8º - Deverá ser indicado pelo técnico da equipe o jogador que será considerado o líder da equipe, os jogadores titulares e o jogador reserva.

~~**Art. 9º** - Nomes de Equipes e Jogadores: O nome da equipe será o nome do IF que os jogadores representam. A Comissão Técnica da modalidade de Free Fire se reserva ao direito de rejeitar um nome de jogador caso considere vulgar, ofensivo, discriminatório ou que infrinja algum direito autoral, podendo desclassificar a equipe da competição.~~

Art. 9º - Nomes de Equipes e Jogadores: O nome da equipe será o nome do IF que os jogadores representam. A Comissão Organizadora se reserva ao direito de rejeitar um nome de jogador caso considere vulgar, ofensivo, discriminatório ou que infrinja algum direito autoral, podendo desclassificar a equipe da competição.

Art. 10º - Propriedade de Contas: Os jogadores devem usar suas próprias contas de Free Fire. Se for detectado que um participante está usando a conta de outro jogador, o participante e a equipe serão desclassificados imediatamente.

~~**Art. 11** - Utilização dos Personagens: Não há restrições nos requisitos de personagem, classificação, habilidade, equipamento, vestuário, moda, cofre ou coleção, a menos que estejam presentes erros que afetem a competição, os quais deverão ser informados com a maior antecedência possível. Se utilizar uma característica de jogo restringida, a Coordenação de Modalidade se reserva o direito de desclassificar o jogador e equipe que estiver descumprindo a regra.~~

Art. 11º - Utilização dos Personagens: Não há restrições nos requisitos de personagem, classificação, habilidade, equipamento, vestuário, moda, cofre ou coleção, a menos que estejam presentes erros que afetem a competição, os quais deverão ser informados com a maior antecedência possível. Se utilizar uma característica de jogo restringida, a Comissão



JOGOS ELETRÔNICOS DAS INSTITUIÇÕES FEDERAIS

- Fase Institucional | Edição 2021 -

Organizadora se reserva o direito de desclassificar o jogador e equipe que estiver descumprindo a regra.

DOS EQUIPAMENTOS E SOFTWARES

Art. 12 - Responsabilidade do Jogador: Os jogadores utilizarão os seus próprios equipamentos, sendo totalmente responsáveis por:

- I - A proteção e funcionamento do seu dispositivo eletrônico;
- II - O software que jogam;
- III - A estabilidade de conexão à internet;
- IV - A porcentagem e estado da bateria;
- V - A atualização do jogo e que seu dispositivo possa executá-lo;
- VI - Rendimento do jogo em seus dispositivos;

~~**Art. 13** - Emuladores: Não é permitido jogar em emuladores. A Coordenação Técnica se reserva ao direito de desclassificar a equipe em que for detectado o uso de emulador.~~

Art. 13º - Emuladores: Não é permitido jogar em emuladores. A Comissão Organizadora se reserva ao direito de desclassificar a equipe em que for detectado o uso de emulador.

Art. 14 - A Comissão Técnica ficará responsável pela criação das salas personalizadas para todas as etapas do campeonato.

Art. 14º - A Comissão Organizadora ficará responsável pela criação das salas personalizadas para todas as etapas do campeonato.

~~**Art. 15** - A Comissão Técnica criará um servidor, no aplicativo Discord, para comunicações importantes sobre o andamento do campeonato.~~

Art. 15º - A Comissão Organizadora criará um servidor, no aplicativo Discord, para comunicações importantes sobre o andamento do campeonato.

- I – Somente os líderes de equipes serão adicionados no servidor;
- II - No ato da inscrição, os líderes das equipes informarão seus *nicknames*, para serem adicionados no servidor.

DO FORMATO DA COMPETIÇÃO

Art. 16 - A modalidade Free Fire terá uma única fase, que será institucional e contará com um sistema de disputa determinado como segue:



JOGOS ELETRÔNICOS DAS INSTITUIÇÕES FEDERAIS - Fase Institucional | Edição 2021 -

§1º - Até 11 equipes inscritas: Fase única com quatro (4) partidas, intercalando os mapas de batalha Bermuda e Purgatório, com a pontuação por partida sendo atribuída conforme o quadro a seguir.

PONTUAÇÃO POR PARTIDA	
1º Colocado	10 pontos
2º Colocado	8 pontos
3º Colocado	7 pontos
4º Colocado	6 pontos
5º Colocado	5 pontos
6º Colocado	4 pontos
7º Colocado	3 pontos
8º Colocado	2 pontos
9º Colocado	1 ponto
10º Colocado	Não pontua
11º Colocado	Não pontua
Pontuação adicional por abate (kill): +1 ponto	

§2º - Mais de 11 equipes inscritas: Aberturas de quantos grupos forem necessários, obedecendo ao limite de 11 equipes em cada grupo, distribuídas por sorteio. Em cada fase ocorrerão quatro (4) partidas dentro do mesmo grupo, intercalando os mapas de batalha Bermuda e Purgatório com a pontuação por partida sendo atribuída conforme o quadro a seguir.

PONTUAÇÃO POR PARTIDA	
1º Colocado	10 pontos
2º Colocado	8 pontos
3º Colocado	7 pontos
4º Colocado	6 pontos
5º Colocado	5 pontos
6º Colocado	4 pontos
7º Colocado	3 pontos



JOGOS ELETRÔNICOS DAS INSTITUIÇÕES FEDERAIS

- Fase Institucional | Edição 2021 -

8º Colocado	2 pontos
9º Colocado	1 ponto
10º Colocado	Não pontua
11º Colocado	Não pontua
Pontuação adicional por abate (<i>kill</i>): +1 ponto	

I - O número de equipes que avançará para as fases seguintes até se ter um grupo único de 11 equipes que farão a fase final, bem como o número de fases será definido a partir do número de equipes inscritas.

§3º - Cada jogador líder de equipe ficará responsável por enviar, no canal do Discord, uma captura de tela com o resultado das partidas.

Art. 17 - Critérios de Desempate: Caso duas ou mais equipes empatem na pontuação, os desempates serão realizados de acordo com os seguintes critérios:

I - 1º Critério: Soma de *Booyahs* (Vitórias).

II - 2º Critério: Soma de abates (*kills*).

III - 3º Critério: Colocação na última queda em que as equipes empatadas participaram juntas.

IV - 4º Critério: Confronto adicional entre as equipes empatadas.

DA INTERPRETAÇÃO E ATUALIZAÇÃO DO REGULAMENTO

~~**Art. 18** - Decisões. Todas as interpretações das regras, penalidades e demais decisões são prerrogativas da Comissão Técnica do Free Fire.~~

Art. 18º - Decisões. Todas as interpretações das regras, penalidades e demais decisões são prerrogativas da Comissão Organizadora.

~~**Art. 19** - Imprevistos. A falta de tipificação específica neste documento não impede que a Comissão Técnica aja e tome decisões sobre qualquer assunto não previsto. No intuito de preservar a integridade competitiva, a Comissão Técnica pode criar novas políticas complementares a este regulamento, incluindo, retirando ou alterando o conteúdo deste regulamento.~~

Art. 19º - Imprevistos. A falta de tipificação específica neste documento não impede que a Comissão Central Organizadora aja e tome decisões sobre qualquer assunto não previsto. No



JOGOS ELETRÔNICOS DAS INSTITUIÇÕES FEDERAIS - Fase Institucional | Edição 2021 -

intuito de preservar a integridade competitiva, a Comissão Organizadora pode criar novas políticas complementares a este regulamento, incluindo, retirando ou alterando o conteúdo deste regulamento.

~~**Art. 20** - Os casos omissos serão resolvidos pela Comissão Técnica, com anuência da Comissão Central Organizadora, não podendo essas resoluções contrariar o Regulamento Geral.~~

Art. 20º - Os casos omissos serão resolvidos pela Comissão Organizadora, com anuência da PROEX, não podendo essas resoluções contrariar o Regulamento Geral.

Bento Gonçalves, 21 de junho de 2021.