



MINISTÉRIO DA EDUCAÇÃO
Secretaria de Educação Profissional e Tecnológica
Instituto Federal de Educação, Ciência e Tecnologia do Rio Grande do Sul
Gabinete do Reitor
Rua Gen. Osório, 348 – Centro – Bento Gonçalves/RS – CEP 95.700-086
Telefone: (54) 3449.3396 – www.ifrs.edu.br – E-mail: proppi@ifrs.edu.br

EDITAL IFRS Nº 02/2021 - FLUXO CONTÍNUO PUBLICAÇÃO DE APLICATIVOS OU JOGOS NO GOOGLE PLAY

O REITOR DO INSTITUTO FEDERAL DE EDUCAÇÃO, CIÊNCIA E TECNOLOGIA DO RIO GRANDE DO SUL, no uso das atribuições que lhe são conferidas pelo Decreto Presidencial, de 11/02/2020, publicado no DOU, de 12/02/2020, torna público o **Edital IFRS nº 02/2020 - Fluxo Contínuo - Publicação de aplicativos ou jogos no Google Play**, conforme as orientações abaixo especificadas.

1 DOS OBJETIVOS

- 1.1 Catalogar, disponibilizar, divulgar e difundir gratuitamente as tecnologias desenvolvidas por servidores do IFRS que possam trazer benefícios à sociedade.
- 1.2 Viabilizar que servidores do IFRS publiquem na conta institucional do IFRS no Google Play aplicativos ou jogos para dispositivos Android.
 - 1.2.1 São objetos deste edital aplicativos ou jogos resultados de projetos, trabalhos de conclusão de curso, atividades acadêmicas ou quaisquer ações de pesquisa, ensino ou extensão.
- 1.3 Fomentar e promover a proteção da propriedade intelectual do IFRS.

2 DOS REQUISITOS E COMPROMISSOS DO PROPONENTE

- 2.1 Ser servidor efetivo do IFRS ou professor visitante no IFRS.
- 2.2 O software deverá estar registrado no Instituto Nacional da Propriedade Industrial (INPI).
 - 2.2.1 O registro deverá ser realizado **a partir de edital de fomento interno para propostas que visam à geração de novas tecnologias e à proteção da propriedade intelectual do IFRS** e em conformidade com o Regulamento Interno do Núcleo de Inovação Tecnológica do IFRS (NIT).
- 2.3 Disponibilizar gratuitamente o aplicativo ou jogo no Google Play, sem anúncios ou compras no aplicativo.
- 2.4 Disponibilizar o código-fonte do aplicativo no repositório institucional.

3 DO OBJETO, DA PROPOSTA DE PUBLICAÇÃO E DA VIGÊNCIA DO EDITAL

- 3.1 Constitui objeto deste edital o apoio técnico da Pró-Reitoria de Pesquisa, Pós-Graduação e Inovação (Proppi), por intermédio do NIT, aos trâmites de publicação de aplicativo ou jogo no Google Play, desde sua carga (upload) até a publicação.
 - 3.1.1 Todas as solicitações deverão ser encaminhadas para o NIT do IFRS (nit@ifrs.edu.br) a partir de correio **eletrônico institucional pessoal**.
- 3.2 Antes de solicitar a publicação do aplicativo ou jogo, o proponente deverá solicitar:
 - a) a criação do repositório de software para o NIT do IFRS;
 - b) o registro do software no INPI em edital específico do IFRS.



MINISTÉRIO DA EDUCAÇÃO
Secretaria de Educação Profissional e Tecnológica
Instituto Federal de Educação, Ciência e Tecnologia do Rio Grande do Sul
Gabinete do Reitor
Rua Gen. Osório, 348 – Centro – Bento Gonçalves/RS – CEP 95.700-086
Telefone: (54) 3449.3396 – www.ifrs.edu.br – E-mail: proppi@ifrs.edu.br

3.3 Para solicitar a publicação do aplicativo ou jogo no Google Play, o proponente deverá enviar ao NIT do IFRS:

- a) o endereço do repositório institucional, que inclui pelo menos uma pasta **dist** com o executável do aplicativo ou jogo (extensão **APK**), ícones, capturas de tela e gráfico de recursos, uma pasta **app** com o código-fonte na sua versão de publicação e uma pasta **docs** com a política de privacidade;
- b) o número do processo de registro do software no INPI;
- c) 01 (uma) cópia em formato MS Word da proposta (ANEXO I).

3.4 O presente edital terá vigência da data de sua publicação até o dia 31 de dezembro de 2021.

4 DA HOMOLOGAÇÃO DA PROPOSTA DE PUBLICAÇÃO

4.1 A homologação da proposta será realizada pelo Conselho Gestor do NIT e considerará o atendimento a todos os requisitos para homologação estabelecidos no ANEXO II deste edital.

- 4.1.1 Em caso de não homologação, o proponente poderá submeter novamente a proposta após adequações do aplicativo, jogo ou documentação.

5 DAS DISPOSIÇÕES GERAIS

5.1 A Proppi, a Direção-Geral do *campus* de origem e o Conselho Gestor do NIT se eximem de responsabilidades financeiras, patrimoniais, de pessoal ou quaisquer despesas decorrentes de fatores internos e/ou externos relacionados às propostas apresentadas e aprovadas no âmbito do presente Edital pelo Conselho Gestor do NIT.

5.2 A qualquer tempo, conforme decisão do Conselho Gestor do NIT, o aplicativo ou jogo poderá ser removido do Google Play ou do repositório de código-fonte por motivo de interesse público ou particular, sem que isso implique direito à indenização de qualquer natureza.

5.3 A qualquer tempo, este edital poderá ser revogado, retificado ou anulado, no todo ou em parte, por motivo de interesse público, sem que isso implique direito à indenização de qualquer natureza.

5.4 Os termos deste edital somente poderão ser impugnados, mediante manifestação formal e fundamentada, apresentada à Proppi, até 05 (cinco) dias úteis após a sua publicação.

5.5 Os casos omissos serão resolvidos pelo Conselho Gestor do NIT, juntamente com o Diretor/Coordenador de Pesquisa, Pós-Graduação e Inovação do *campus* de origem da proposta.

Bento Gonçalves, 12 de janeiro de 2021.

JÚLIO XANDRO HECK
Reitor do IFRS

(O documento original encontra-se assinado e arquivado no Gabinete do Reitor.)



MINISTÉRIO DA EDUCAÇÃO
Secretaria de Educação Profissional e Tecnológica
Instituto Federal de Educação, Ciência e Tecnologia do Rio Grande do Sul
Gabinete do Reitor
Rua Gen. Osório, 348 – Centro – Bento Gonçalves/RS – CEP 95.700-086
Telefone: (54) 3449.3396 – www.ifrs.edu.br – E-mail: proppi@ifrs.edu.br

ANEXO I FORMULÁRIO DE DESCRIÇÃO DA PROPOSTA PARA PUBLICAÇÃO DE APLICATIVOS OU JOGOS NO GOOGLE PLAY

Todos os campos deverão ser preenchidos.

Deverá ser enviado, a partir de e-mail institucional, este formulário editável em formato MS Word. Ao encaminhar este FORMULÁRIO ao NIT, no e-mail nit@ifrs.edu.br, os autores envolvidos com o presente software declaram que todas as indicações feitas neste documento sobre seus conhecimentos são verdadeiras, assim como todas as informações e opiniões.

1 Identificação e Descrição Funcional do Aplicativo ou Jogo

1.1 Título

< Escrever aqui >

1.2 Objetivo

*<Descrever qual **problema** que o software resolve (incluindo as necessidades dos usuários, o posicionamento/diferencial frente a software existentes e a motivação pelo desenvolvimento), os **resultados** obtidos pelo software (descrevendo rapidamente as principais funcionalidades, integrações, restrições, etc.) e sua **aplicação** prática (além do IFRS - como ele pode ser aplicado para outras instituições/contextos). Descreva também onde o software já foi usado/aplicado. Apesar de amplo o escopo da descrição, tente manter uma descrição sucinta, pois o objetivo é descrever de forma rápida e clara a visão do problema e do produto.>*

1.3 Público-alvo

< Escrever aqui >

1.4 Benefícios para o público-alvo

< Escrever aqui >

1.5 Data de conclusão

< Escrever aqui >

1.6 Linguagens de programação, frameworks e tecnologias adotados.

< Escrever aqui >

1.7 Este aplicativo ou jogo possui manual do usuário?

< Escrever aqui >

Anexo(s):

1.8 Este aplicativo ou jogo foi disponibilizado em quais linguagens (i18n)?

< Escrever aqui >



MINISTÉRIO DA EDUCAÇÃO
Secretaria de Educação Profissional e Tecnológica
Instituto Federal de Educação, Ciência e Tecnologia do Rio Grande do Sul
Gabinete do Reitor
Rua Gen. Osório, 348 – Centro – Bento Gonçalves/RS – CEP 95.700-086
Telefone: (54) 3449.3396 – www.ifrs.edu.br – E-mail: proppi@ifrs.edu.br

1.9 Este aplicativo ou jogo possui dependências?

[< Escrever aqui >](#)

Anexo(s):

1.10 Este aplicativo ou jogo é uma derivação?

[< Escrever aqui >](#)

Anexo(s):

1.11 Foi disponibilizado o README.md no repositório do aplicativo ou jogo com instruções sobre configuração, instalação, operação, copyright/licenciamento e contato com o programador?

[< Sim/Não >](#)

1.12 Há documentação e especificação de requisitos do jogo ou aplicativo?

[< Escrever aqui >](#)

Anexo(s):

2 Gratuidade do aplicativo ou jogo

2.1 O aplicativo ou jogo será disponibilizado gratuitamente e não possui anúncios nem compras no software.

() Sim

() Não. Justifique _____

3 Dados para publicação do aplicativo ou jogo no Google Play Console

3.1 Breve descrição

[< Escrever aqui >](#)

3.2 Descrição completa

[< Escrever aqui >](#)

3.3 Tipo de app

() Aplicativo

() Jogo

3.4 Categoria

<Escolher entre: Arte e design, Beleza, Bibliotecas e demos, Casa e decoração, Clima, Comer e beber, Compras, Comunicação, Criar os filhos, Educação, Empresa, Encontros, Entretenimento, Esportes, Estilo de vida, Eventos, Ferramentas, Finanças, Fotografia, Humor, Livros e referências, Mapas e navegação, Medicina, Música e áudio, Notícias e revistas, Personalização, Produtividade, Reproduzir e editar vídeos, Saúde e fitness, Social, Turismo e local, Veículos>

3.5 Tags/Palavras Chave



MINISTÉRIO DA EDUCAÇÃO
Secretaria de Educação Profissional e Tecnológica
Instituto Federal de Educação, Ciência e Tecnologia do Rio Grande do Sul
Gabinete do Reitor
Rua Gen. Osório, 348 – Centro – Bento Gonçalves/RS – CEP 95.700-086
Telefone: (54) 3449.3396 – www.ifrs.edu.br – E-mail: proppi@ifrs.edu.br

< *Escrever aqui* >

3.6 Classificação de conteúdo¹

< *Escrever aqui* >

3.7 Versão mínima compatível (API) do Android

< *Escrever aqui. Ex. Release Name: Lollipop, API Level: 21* >

3.8 Texto de lançamento do aplicativo

< *Escrever aqui* >

_____, ____ de _____ de _____

Assinatura Proponente

¹ <https://support.google.com/googleplay/android-developer/answer/188189>



MINISTÉRIO DA EDUCAÇÃO
Secretaria de Educação Profissional e Tecnológica
Instituto Federal de Educação, Ciência e Tecnologia do Rio Grande do Sul
Gabinete do Reitor
Rua Gen. Osório, 348 – Centro – Bento Gonçalves/RS – CEP 95.700-086
Telefone: (54) 3449.3396 – www.ifrs.edu.br – E-mail: proppi@ifrs.edu.br

ANEXO II
FORMULÁRIO DE HOMOLOGAÇÃO DA PROPOSTA DE PUBLICAÇÃO DE APLICATIVOS OU JOGOS NO GOOGLE PLAY

FORMULÁRIO DE HOMOLOGAÇÃO DA PROPOSTA DE PUBLICAÇÃO DE APLICATIVO OU JOGO NO GOOGLE PLAY	
Título	
Proponente	
Campus	

REQUISITOS PARA HOMOLOGAÇÃO	
() S () N	O ANEXO I foi entregue em formato MS Word com todos itens descritos?
() S () N	O aplicativo ou jogo será disponibilizado gratuitamente e não possui anúncios nem compras no software?
() S () N	O jogo ou aplicativo foi registrado no INPI pelo IFRS e o solicitante é um dos autores?
() S () N	O jogo ou aplicativo foi desenvolvido para dispositivos Android?
() S () N	O repositório institucional foi informado pelo proponente e está organizado, com o README.md em sua raiz?
() S () N	O repositório institucional contém uma pasta <i>app</i> na raiz que possui o código-fonte do jogo ou aplicativo (APK ou AAB) na sua versão de publicação?
() S () N	O repositório institucional contém uma pasta <i>dist</i> na raiz que possui o executável do aplicativo ou jogo, o ícone de alta resolução (512 x 512, PNG de 32 bits), capturas de tela e gráfico de recursos (1024 x 500, JPG ou PNG)?
() S () N	O repositório institucional contém uma pasta <i>docs</i> na raiz que possui a política de privacidade ² do aplicativo ou jogo?

² <https://play.google.com/about/privacy-security-deception/user-data/>



MINISTÉRIO DA EDUCAÇÃO
Secretaria de Educação Profissional e Tecnológica
Instituto Federal de Educação, Ciência e Tecnologia do Rio Grande do Sul
Gabinete do Reitor
Rua Gen. Osório, 348 – Centro – Bento Gonçalves/RS – CEP 95.700-086
Telefone: (54) 3449.3396 – www.ifrs.edu.br – E-mail: proppi@ifrs.edu.br

() S () N	O executável do aplicativo ou jogo está operando sem erros ou falhas?
() S () N	O aplicativo não possui código malicioso ou que apresente risco a segurança do usuário?
() S () N	O aplicativo ou jogo atende o Google Quality Guidelines ³ e integralmente o Core App Quality ⁴ ?
() S () N	O aplicativo ou jogo atende o guia " Como Faço? – Um Guia de Boas Práticas do IFRS " ⁵ ?
() S () N	O logotipo do IFRS é apresentado conforme Manual de Aplicação da Marca dos Institutos Federais ⁶ no cabeçalho ou em uma tela <i>splash</i> na abertura do aplicativo ou jogo?
() S () N	O aplicativo ou jogo apresenta uma seção "Sobre"?
() S () N	A seção "Sobre" apresenta informações de contato dos autores e descrição do aplicativo?
() S () N	A seção "Sobre" apresenta informações institucionais do IFRS, com nome, endereço físico, contato e URL institucional, além de contato para o Núcleo de Inovação Tecnológica ⁷ ?
RESULTADO	
Proposta homologada?	() SIM () NÃO

_____, _____ de _____ de _____.

Avaliador: _____

Assinatura: _____

³ <https://developer.android.com/docs/quality-guidelines>

⁴ <https://developer.android.com/docs/quality-guidelines/core-app-quality>

⁵ [https://ifrs.edu.br/wp-content/uploads/2019/08/Guia como fa%C3%A7o final.pdf](https://ifrs.edu.br/wp-content/uploads/2019/08/Guia_como_fa%C3%A7o_final.pdf)

⁶ <http://rededefederal.mec.gov.br/images/pdf/manual.pdf>

⁷ nit@ifrs.edu.br