**ANEXO I**

**FORMULÁRIO DE DESCRIÇÃO DA PROPOSTA PARA PUBLICAÇÃO DE APLICATIVOS OU JOGOS NO GOOGLE PLAY**

***Todos os campos deverão ser preenchidos.***

*Deverá ser enviado, a partir de e-mail institucional, este formulário editável em formato MS Word. Ao encaminhar este FORMULÁRIO ao NIT, no e-mail* ***nit@ifrs.edu.br****, os autores envolvidos com o presente software declaram que todas as indicações feitas neste documento sobre seus conhecimentos são verdadeiras, assim como todas as informações e opiniões.*

**Autores**

**(No caso de membros externos ao IFRS, indicar o nome/ Universidade ou Empresa).**

**Fornecer as mesmas informações solicitadas para o Autor 1 para tantos quanto forem os autores.**

**Autor 1 (responsável)**

**Nome:**

**E-mail:**

**Vínculo:**

**Unidade:**

**Telefone/Ramal:**

**Sexo:**

**País de Origem:**

**CPF:**

**RG:**

**Data de Nascimento:**

**Estado Civil:**

**Endereço:**

**CEP:**

**Bairro:**

**Cidade:**

**Estado:**

**País:**

**Profissão:**

*Obs.: Se houver mais autores que contribuíram para o desenvolvimento deste aplicativo ou jogo, favor inserir aqui.*

**1 Identificação e Descrição Funcional do Aplicativo ou Jogo**

**1.1** **Título**

*< Escrever aqui >*

**1.2** **Objetivo**

*<Descrever qual* ***problema*** *que o software resolve (incluindo as necessidades dos usuários, o posicionamento/diferencial frente a software existentes e a motivação pelo desenvolvimento), os* ***resultados*** *obtidos pelo software (descrevendo rapidamente as principais funcionalidades, integrações, restrições, etc.) e sua* ***aplicação*** *prática (além do IFRS - como ele pode ser aplicado para outras instituições/contextos). Descreva também onde o software já foi usado/aplicado. Apesar de amplo o escopo da descrição, tente manter uma descrição sucinta, pois o objetivo é descrever de forma rápida e clara a visão do problema e do produto.>*

**1.3** **Público-alvo**

*< Escrever aqui>*

**1.4** **Benefícios para o público-alvo**

*< Escrever aqui>*

**1.5** **Data de conclusão**

*< Escrever aqui >*

**1.6** **Linguagens de programação, *frameworks* e tecnologias adotados.**

*< Escrever aqui >*

**1.7** **Este aplicativo ou jogo possui manual do usuário?**

*< Escrever aqui >*

Anexo(s):

**1.8** **Este aplicativo foi disponibilizado em quais linguagens (i18n)?**

*< Escrever aqui >*

**1.9** **Este aplicativo ou jogo possui dependências?**

*< Escrever aqui >*

Anexo(s):

**1.10** **Este aplicativo ou jogo é uma derivação?**

*< Escrever aqui >*

Anexo(s):

**1.11** **Foi disponibilizado o README.md no repositório do aplicativo ou jogo com instruções sobre configuração, instalação, operação, copyright/licenciamento e contato com o programador?**

*< Escrever aqui >*

**1.12** **Há documentação e especificação de requisitos do jogo ou aplicativo?**

*< Escrever aqui >*

Anexo(s):

**2 Gratuidade do aplicativo ou jogo**

**2.1** **O aplicativo ou jogo será disponibilizado gratuitamente e não possui anúncios nem compras no software.**

( ) Sim

( ) Não. Justifique \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

**3 Dados para publicação do aplicativo ou jogo no Google Play Console**

**3.1** **Breve descrição**

*< Escrever aqui >*

**3.2** **Descrição completa**

*< Escrever aqui >*

**3.3** **Tipo de app**

( ) Aplicativo

( ) Jogo

**3.4** **Categoria**

*<Escolher entre: Arte e design, Beleza, Bibliotecas e demos, Casa e decoração, Clima, Comer e beber, Compras, Comunicação, Criar os filhos, Educação, Empresa, Encontros, Entretenimento, Esportes, Estilo de vida, Eventos, Ferramentas, Finanças, Fotografia, Humor, Livros e referências, Mapas e navegação, Medicina, Música e áudio, Notícias e revistas, Personalização, Produtividade, Reproduzir e editar vídeos, Saúde e fitness, Social, Turismo e local, Veículos>*

**3.5** **Tags**

*< Escrever aqui >*

**3.6** **Classificação de conteúdo[[1]](#footnote-1)**

*< Escrever aqui >*

**3.7** **Versão mínima compatível (API) do Android**

*< Escrever aqui. Ex. Release Name: Lollipop, API Level: 21>*

**3.8** **Texto de lançamento do aplicativo**

*< Escrever aqui >*

**4 Diferencial do aplicativo ou jogo em relação ao estado da técnica**

**4.1 Qual o DIFERENCIAL do aplicativo ou jogo em relação aos existentes?**

*< Escrever aqui >*

**5 Concepção e Divulgação ao Público**

**5.1 Qual a iniciativa que originou o aplicativo ou jogo?**

*< Liste os projetos, editais ou ações de ensino, pesquisa ou extensão que geraram este aplicativo ou jogo..>*

**5.2 Existe algum tipo de divulgação/publicação?**

*< Liste as divulgações referentes à invenção que já foram ou que ainda serão realizadas colocando suas respectivas datas.>*

**6 Patrocinadores e/ou cotitulares**

**6.1 Há envolvimento de alguma outra instituição na pesquisa?\***

( ) FAPERGS | Número do(s) Processo(s):

( ) Outros. Se sim, especifique:

Número do convênio:

**(No caso de envolvimento de empresas e/ou outras universidades/institutos de pesquisa, indicar o número do convênio e/ou número de protocolo do processo aberto no IFRS)**

\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_, \_\_\_ de \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_ de \_\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

Assinatura Proponente

1. <https://support.google.com/googleplay/android-developer/answer/188189> [↑](#footnote-ref-1)