Estrada João Viterbo de Oliveira, nº 3061, Área Rural
CEP 95200.000 - VACARIA - RS
Criado pela Lei nº 11.892 de 29 de dezembro de 2008.

REGULAMENTO DO IIº TORNEIO DE INTEGRAÇÃO DO IFRS - CAMPUS VACARIA

Art. 1º- O IIº TORNEIO DE INTEGRAÇÃO DO IFRS - CAMPUS VACARIA é uma promoção do Grêmio Estudantil, Coordenação de Ensino e do Componente Curricular de Educação Física.

Art. 2º- Este regulamento visa estabelecer as normas para orientar o desenvolvimento e realização do IIº TORNEIO DE INTEGRAÇÃO DO IFRS - CAMPUS VACARIA, o mesmo está alicerçado na Política de Educação Física, Esporte e Lazer do IFRS com base nos princípios Esporte e Cidadania, Esporte e Competição com disciplina, harmonia, respeito à cidadania e respeito às diferenças.

DOS OBJETIVOS

Art. 3º- O IIº TORNEIO DE INTEGRAÇÃO DO IFRS - CAMPUS VACARIA tem como objetivos:

a) Oportunizar a prática do desporto com ênfase na colaboração, na cooperação e nos valores morais e sociais entre os participantes dos jogos;
b) Proporcionar a integração entre discentes e servidores do campus de Vacaria.

DA ORGANIZAÇÃO

Art. 4º- O IIº TORNEIO DE INTEGRAÇÃO DO IFRS - CAMPUS VACARIA será realizado no campus de Vacaria no dia 06/05 com início às 08 horas. Em caso de intempéries do tempo (chuva) será locado ginásio. Os jogos acontecerão nas seguintes modalidades e naipes.

Data	Horário	Local	Modalidade	Naipe
06/05	8:00 - 12:00	Ginásio de Esporte Dom Orlando Dotti	Voleibol, Futsal e Basquetebol	Feminino e Masculino

Art. 5º- A forma de disputa das modalidades coletivas será decidida em congresso técnico após a inscrição das equipes.

Art. 6º- Cada equipe será responsável pelo seu uniforme (o IFRS - *Campus* Vacaria não emprestará uniformes).

§ Quando coincidirem as cores dos uniformes, será realizado um sorteio de par ou ímpar e a equipe que perder colocará coletes disponibilizados pelo IFRS - *Campus* Vacaria.

DAS INSCRIÇÕES E DOS PARTICIPANTES

Art. 7º- As equipes poderão ser constituídas com estudantes dos Cursos do Ensino Médio Integrado Agropecuária e Multimídia das diferentes turmas.

§ As equipes de voleibol, futsal e basquete devem ser compostas por um número de 7 (sete) a 10 (dez) jogadores, que representarão suas respectivas equipes nas três modalidades.

§ O jogador inscrito em uma equipe ficará impedido de participar nas modalidades de outra equipe.

§ A equipe deverá nomear um representante, que será responsável pela inscrição, participação em reuniões técnicas e outras necessidades que surgirem durante as provas.

§ Os estudantes que não participarem como atletas poderão se disponibilizar para auxiliar a equipe organizadora antes e durante o evento (comunicação, organização do material, distribuição de lanche, registros fotográficos, organização de planilhas de pontuação durante o evento, organizar as torcidas para as equipes entre outras atividades que poderão surgir.

§ A equipe deverá ter um professor como técnico e apoiador.

§ Cada professor poderá ser técnico e apoiador de 1 equipe masculina e 1 equipe feminina.

Art. 8º- As inscrições serão realizadas do dia 28/04/2023 até 03/05/23. Terão direito a participar dos jogos estudantes regularmente matriculados nos Cursos Técnicos Integrados ao Ensino Médio de Multimídia e Agropecuária.

§ O link para o formulário de inscrição shttps://forms.gle/DpSaZSBS4Xhxoc4P9

DA CLASSIFICAÇÃO GERAL

Art. 9º- O IIº TORNEIO DE INTEGRAÇÃO DO IFRS - CAMPUS VACARIA terá como classificação geral a soma das pontuações obtidas em todas as modalidades disputadas pela equipe.

Art. 10º- A classificação por modalidade é realizada por equipe.

Art. 11º- A pontuação para classificação geral por equipes segue a seguinte tabela:

Modalidade	**1º Lugar**	**2º Lugar**	**3º Lugar**
Voleibol	4 pontos	2 pontos	1 ponto
Futsal (F/M)	4 pontos	2 pontos	1 ponto
Basquetebol	4 pontos	2 pontos	1 ponto

DISPOSIÇÕES GERAIS

Art. 13º- Os(as) estudantes e servidores(as) deverão respeitar as normas de convivência sob pena de punição ao não cumprimento das seguintes regras:

a) Não consumir bebida alcoólica (mesmo para maiores de 18 anos);
b) Respeitar colegas e servidores em todos os espaços;
c) Zelar pelos materiais e pelo bom andamento do evento.

Parágrafo Único: Durante a realização dos jogos não será tolerado qualquer forma de discriminação entre os participantes. Caso ocorra uma situação, a mesma será apurada pela Comissão Organizadora e poderá comprometer a participação do(a) estudante e da sua equipe na competição vigente e em competições futuras.

REGULAMENTO MODALIDADES ESPECÍFICAS

DO II TORNEIO DE INTEGRAÇÃO DO IFRS VACARIA

DAS MODALIDADES

VOLEIBOL

Art. 1º - Os Jogos de Voleibol serão realizados de acordo com as regras oficiais da Confederação Brasileira de Voleibol.

Art. 2º – Cada *equipe* poderá inscrever o quantitativo de no mínimo 07 e no máximo 10 estudantes, 01 técnico docente.

Art. 3º – O uniforme dos membros da equipe será:

- Camiseta da mesma cor dominante na frente e atrás;
- Jogadores da mesma equipe não poderão usar o mesmo número.
- O responsável técnico para exercerem a sua função deverão estar devidamente vestidos de acordo com a regra (calça ou bermuda, camisa ou camiseta de manga curta e calçado fechado).

Art. 4º – Pelo menos 10 minutos antes do horário em que a partida estiver marcada para começar, cada técnico fornecerá ao apontador a lista com os nomes e números correspondentes dos membros da equipe aptos a jogar a partida, assim como os nomes do capitão e do técnico da equipe.

Todos os membros da equipe que tiverem seus nomes inscritos na súmula podem jogar, mesmo que cheguem depois do início da partida;

Art. 5º – O número de set e o máximo de pontuação, pedidos de tempo serão determinados no congresso técnico da modalidade.

Art. 6º - A contagem de pontos para a classificação será a seguinte:

- Vitória – 03 pontos;
- Derrota – 01 ponto;
- WO – 00 ponto.

Parágrafo Único – A equipe que levar o WO terá todos os resultados anteriores anulados.

Art. 7º - Os critérios de desempate adotados para critério de classificação, entre duas ou mais equipes, serão os seguintes:

- Confronto direto (apenas entre duas equipes);
- Número de vitórias
- Sets average;
- Pontos average;

- Sorteio.

BASQUETEBOL

Art. 1º – Os Jogos de Basquetebol serão realizados de acordo com as regras oficiais da Federação Internacional de Basquetebol, pelos regulamentos geral e específico.

Art. 2º – Cada *equipe* poderá inscrever o quantitativo de no mínimo 07 e no máximo 10 estudantes, 01 técnico docente.

Art. 3º – O uniforme dos membros da equipe será:

- Camiseta da mesma cor dominante na frente e atrás;
- Jogadores da mesma equipe não poderão usar o mesmo número.
- O responsável técnico para exercerem a sua função deverão estar devidamente vestidos de acordo com a regra (calça ou bermuda, camisa ou camiseta de manga curta e calçado fechado).

Art. 4º – Pelo menos 10 minutos antes do horário em que a partida estiver marcada para começar, cada técnico fornecerá ao apontador a lista com os nomes e números correspondentes dos membros da equipe aptos a jogar a partida, assim como os nomes do capitão e do técnico da equipe.

Todos os membros da equipe que tiverem seus nomes inscritos na súmula podem jogar, mesmo que cheguem depois do início da partida;

Art. 5º – O tempo de cada partida, períodos extras, pedidos de tempo e tempo de intervalo serão determinados no congresso técnico da modalidade.

Art. 6º – Para classificação das equipes será observada a seguinte pontuação:

- Vitória – 03 pontos.
- Derrota – 01 ponto.
- No caso de WO, a equipe que não comparecer a partida será eliminada da disputa e seus adversários serão declarados vencedores e o placar de todas as partidas (inclusive as já realizadas) será de 20 X 00. A equipe desistente receberá zero pontos na classificação.

Art. 7º – Critérios para desempate:

- Confronto direto;
- Número de vitórias;
- Maior saldo de pontos;

- Maior número de pontos conquistados;
- Pontos average;

Art. 8º – Os casos omissos neste regulamento serão resolvidos pela equipe organizadora e representantes de cada equipe.

FUTSAL

Art. 1º – Os Jogos de Futsal serão realizados de acordo com as regras oficiais da Confederação Brasileira de Futsal e pelos regulamentos geral e específico.

Art. 2º – Cada *equipe* poderá inscrever o quantitativo de no mínimo 07 e no máximo 10 estudantes, 01 técnico docente.

Art. 3º – O uniforme dos membros da equipe será:

- Camiseta da mesma cor dominante na frente e atrás;
- Jogadores da mesma equipe não poderão usar o mesmo número.
- O responsável técnico para exercerem a sua função deverão estar devidamente vestidos com roupas esportivas.

Art. 4º – Pelo menos 10 minutos antes do horário em que a partida estiver marcada para começar, cada técnico fornecerá ao apontador a lista com os nomes e números correspondentes dos membros da equipe aptos a jogar a partida, assim como os nomes do capitão e do técnico da equipe.

Todos os membros da equipe que tiverem seus nomes inscritos na súmula podem jogar, mesmo que cheguem depois do início da partida;

Art. 5º – O tempo de cada partida, períodos extras, pedidos de tempo e tempo de intervalo serão determinados no congresso técnico da modalidade.

Art. 6º - A contagem de pontos para a classificação será a seguinte:

- Vitória – 03 (três) pontos;
- Empate – 01 (um) ponto;
- Derrota – 00 (zero) ponto.

Parágrafo Único: No caso de WO, a equipe que não comparecer a partida será eliminada da disputa e para todas as partidas (inclusive as anteriores) será adotado o placar de 1x0.

Art. 7º - No caso de duas equipes terminarem uma fase com o mesmo número de pontos, os critérios estabelecidos para o desempate serão os seguintes:

- Confronto direto;
- Maior número de vitórias;

- Maior saldo de gols;
- Maior número de gols marcados;
- Menor número de gols sofridos;
- Menor número de cartões vermelhos;
- Menor número de cartões amarelos;
- Sorteio.

Art. 8º - No caso de 03 ou mais equipes terminarem uma fase com o mesmo número de pontos, os critérios estabelecidos serão os do artigo anterior, excluindo-se o primeiro item.

Art. 9º - As partidas que terminarem empatadas, após a fase classificatória, o vencedor será conhecido através da cobrança de uma série de 03 tiros livres de forma alternada, com jogadores diferentes. Ainda persistindo o empate, continuará a cobrança de 01 pênalti e, dessa feita, de 01 em 01, até surgir um vencedor, com jogadores que ainda não executaram a cobrança.

Art. 10º - Os estudantes que durante os jogos, receberem um cartão vermelho ou dois cartões amarelos, estarão automaticamente suspensos por 01 jogo.

§2º - O estudante que receber um cartão vermelho por agressão verbal, física e ou gestual, além da punição automática com 01 jogo de suspensão, poderá ter a punição aumentada após análise da comissão organizadora.

Vacaria, 25 de abril de 2023

Direção de Ensino /coordenação de Curso Ensino médio Integrado