**ANEXO II**

# Edital nº 16/2020 Seleção de Bolsistas de Ensino 2020

**INSTRUÇÕES PARA ELABORAÇÃO DO TEXTO PARA INSCRIÇÃO À SELEÇÃO DE BOLSISTA DE ENSINO NO PROJETO “RAP 3.0 RAP 3.0 – REASONING AND PROGRAMMING: TREINANDO PARA COMPETIÇÕES DE PROGRAMAÇÃO E CONSTRUINDO APLICAÇÕES”**

Produza um texto, com no máximo duas páginas, que aborde a sua experiência em relação à programação e suas metas para os próximos ano. Seu texto deve abordar obrigatoriamente os seguintes tópicos.

* Identificação (nome completo, idade, série que frequenta);
* Conhecimento relacionado às competições de programação;
* Participações em competições e seus resultados;
* Bolsa almejada (Desenvolvimento *Web* ou Desenvolvimento *Mobile*);
* Conhecimentos que possui e conhecimentos a serem obtidos;
* Expectativas;
* Disponibilidade de horários para participação no projeto;
* Motivos para ser selecionado;
* Como a sua integração neste projeto pode impactar na sua vida;
* Potenciais dificuldades na execução da bolsa;
* Discursar sobre a sua capacidade de transmitir conhecimento e seu relacionamento com os demais colegas (inclusive os de outras turmas).

**Observação:** o texto produzido deve ser anexado ao formulário eletrônico de inscrição.