

	<p style="text-align: center;"><i>“EDUCAÇÃO NÃO É UMA QUESTÃO DE FALAR E OUVIR, MAS UM PROCESSO ATIVO E CONSTRUTIVO” John Dewey</i></p>
Oficina	Gamificação e storytelling no ensino remoto
Proposta	<p>Debater a importância da utilização de jogos e narrativas no processo de ensino-aprendizagem.</p> <p>Apresentar sugestões de atividades, aplicativos e programas para gamificar as aulas remotas.</p>
Ferramentas/Materiais/Requisitos	Notebook/ celular/ conhecimentos básicos de informática
Número máximo de participantes	30
Material necessário	Preferencialmente notebook, mas pode ser feita no celular.
Observação	
Ministrante(s)	Deise Caldart Roscioli
E-mail	deise.roscioli@sertao.ifrs.edu.br

Biografia



Professora apaixonada pelo uso de jogos e novas tecnologias em sala de aula. Sua formação inicial foi para trabalhar com educação infantil, então sempre se questionou a partir de qual momento ir para a escola deixa de ser algo divertido para se transformar em uma obrigação. Acredita que é possível aliar aprendizado e diversão de forma criativa, dinâmica e interativa, especialmente através de jogos (analógicos ou digitais). Possui graduação em Letras: Português Inglês e Respektivas Literaturas pela URI - Campus de Erechim (2009), Mestrado em Letras/ Inglês e Literatura Correspondente pela UFSC (2012) e Doutorado em Estudos da Linguagem pela UFSC (2017). Atua como professora de EBTT no IFRS – Campus Sertão desde 2013. Atualmente é coordenadora do Curso Técnico em Agropecuária nas modalidades Integrado e Subsequente ao Ensino Médio no IFRS - Campus Sertão. Também coordena o projeto de ensino Sertão Bilingue e participa do Núcleo de Estudos e Pesquisas em Gênero e Sexualidade (NEPGS). Possui experiência no ensino de Inglês como Língua Estrangeira para crianças, adolescentes e adultos e como tutora de ensino a distância, além de já ter trabalhado com tradução e interpretação dos pares linguísticos Português/Inglês.