



Ministério da Educação  
Secretaria de Educação Profissional e Tecnológica  
Instituto Federal de Educação, Ciência e Tecnologia do Rio Grande do Sul  
Campus Osório – Direção de Pesquisa  
Rua Santos Dumont, 2127 | Bairro Albatroz | CEP: 95520-000 | Osório/RS  
Telefone: (51) 3601 3500 - Sítio eletrônico: <http://www.osorio.ifrs.edu.br>

### ANEXO 1 - Quadro 1 – Distribuição das cotas de bolsas

Nº BOLSAS	CARGA HORÁRIA	REQUISITOS	FORMA DE SELEÇÃO DOS CANDIDATOS	DATA/HORÁRIO DA SELEÇÃO
<b>WINDMAKER: ESPAÇO MAKER COMO PROMOTOR DE INOVAÇÃO E EMPREENDEDORISMO EDUCACIONAL</b> LISIANE ZANELLA - lisiane.zanella@osorio.ifrs.edu.br				
<p>Resumo: O Campus Osório do IFRS tem se consolidado como um promotor da qualificação e geração de emprego e renda na região do Litoral Norte gaúcho, bem como um espaço de desenvolvimento integral atuando nas dimensões do trabalho, da ciência, da técnica, da tecnologia, do humanismo e da cultura geral. O WindMaker surgiu como um espaço maker, no entanto, suas potencialidades tem permitido extrapolar e muito o objetivo inicial de difundir a cultura maker, passando a contribuir para o desenvolvimento dos municípios da região, a qual possui uma das menores rendas per capita do estado. A experiência e o conhecimento acumulados no período de existência do WindMaker nos permitiu compreender sua natureza como habitat de inovação e empreendedorismo, com especial expertise na área educacional. Em função disso, propomos a continuidade do processo de estruturação do WindMaker, iniciado no ano de 2021. A estruturação planejada prevê a ampliação da atuação do WindMaker, fortalecendo o modelo de incentivo ao empreendedorismo e inovação educacionais, prioritariamente, e às demandas da região do Litoral Norte gaúcho. Levando em conta a estrutura física do WindMaker, bem como a vocação e expertise em Ensino, Pesquisa e Extensão desenvolvidas pela equipe do IFRS Campus Osório, propomos cursos, oficinas e exposições voltadas ao desenvolvimento de objetos de aprendizagem e implementação de metodologias ativas, assessorias e formações específicas para promover e apoiar projetos e iniciativas com essas temáticas, e a pré-incubação/incubação de projetos de desenvolvimento de produtos educacionais. Planejamos ações internas e externas ao campus, envolvendo a inovação educacional por meio da cultura maker e da robótica. Com a realização de cursos e oficinas esperamos fomentar a discussão e apresentar possibilidades para que o professor realize ações de inovação didática, seja pelo uso de diferentes recursos educacionais, seja pela implementação de iniciativas baseadas em metodologias ativas. Esperamos ainda, despertar o interesse de parte do público participante, para participarem de cursos mais específicos sobre o desenvolvimento de recursos educacionais físicos e virtuais. Para sustentar e ampliar as possibilidades de sucesso das inovações didáticas desenvolvidas por equipes das comunidades interna e externa ao campus, disponibilizaremos oportunidades de assessoria de uma equipe multidisciplinar que faz parte da equipe técnica do WindMaker, inclusive atendendo projetos de ensino, pesquisa e extensão do Campus Osório. Por fim, com o objetivo de colaborar com o</p>				



Ministério da Educação  
Secretaria de Educação Profissional e Tecnológica  
Instituto Federal de Educação, Ciência e Tecnologia do Rio Grande do Sul  
Campus Osório – Direção de Pesquisa  
Rua Santos Dumont, 2127 | Bairro Albatroz | CEP: 95520-000 | Osório/RS  
Telefone: (51) 3601 3500 - Sítio eletrônico: <http://www.osorio.ifrs.edu.br>

desenvolvimento de produtos/propostas educacionais de maior impacto social, serão selecionadas ideias/projetos para a pré-incubação/incubação pelo WindMaker. Essas ideias/projetos poderão ser desenvolvidos com a participação direta da equipe do WindMaker, que oferecerá assessoria e colaboração no desenvolvimento, produção e difusão do produto/proposta educacional. Esperamos dessa maneira, fortalecer e expandir o WindMaker e o consolidar como centro de referência, articulando iniciativas sobre inovação didática e empreendedorismo educacional na região. Nossas metas abrangem: a formação básica nas temáticas abarcadas pelo WindMaker de pelo menos 30 docentes multiplicadores; a promoção da pré-incubação/incubação de ao menos dois produtos/propostas educacionais; apoio ao menos a cinco ações de extensão relacionadas a demandas sociais e ao desenvolvimento regional e/ou ações de ensino que envolvam reformulações de concepções e práticas curriculares. Como resultados esperados, buscaremos avançar na direção de estabelecer o WindMaker como um centro de referência de atividades de formação e criação de produtos didáticos e/ou tecnológicos aplicados prioritariamente à Educação, disponibilizando produções em um repositório online, após os devidos registros de autoria. Por fim, o WindMaker contribui diretamente com um dos Objetivos de Desenvolvimento Sustentável (ODS): 4 - Educação de Qualidade, da Organização das Nações Unidas (ONU) e parcialmente com outros três: 8 - Trabalho decente e Crescimento econômico, 9 - Indústria, Inovação e Infraestrutura e 10 - Redução das desigualdades. Indiretamente, as ações e projetos do WindMaker podem contribuir com a maioria dos demais ODS.

1- BIDTI	16h	Ser aluno do curso de Análise e Desenvolvimento de Sistemas ou do Curso Técnico em Informática Integrado ao Ensino Médio do IFRS Osório. Desejável (não obrigatório) que tenha facilidade com tecnologia, bem como conhecimento e/ou experiência em docência/didática. Serão valorizadas também habilidades manuais diversificadas assim como experiência com produção de conteúdo para redes sociais.	Entrevista individual por meio da plataforma google meet, no qual o candidato deverá explicar o seu interesse em participar do projeto e demonstrar como poderá contribuir efetivamente com a proposta. O histórico escolar também será levado em consideração. Caso haja um grande número de inscritos, poderá ser solicitado aos candidatos o envio de currículo e uma breve apresentação por escrito que subsidiarão uma pré-seleção para as entrevistas. Análise de histórico escolar.	Dia 04/06 via Google Meet em horário a combinar por e-mail com os inscritos.
----------	-----	--	--	--



Ministério da Educação  
Secretaria de Educação Profissional e Tecnológica  
Instituto Federal de Educação, Ciência e Tecnologia do Rio Grande do Sul  
Campus Osório – Direção de Pesquisa  
Rua Santos Dumont, 2127 | Bairro Albatroz | CEP: 95520-000 | Osório/RS  
Telefone: (51) 3601 3500 - Sítio eletrônico: <http://www.osorio.ifrs.edu.br>

**FÁBRICA DE SOFTWARE ACADÊMICA DO IFRS-OSÓRIO**  
KAREN SELBACH BORGES - karen.borges@osorio.ifrs.edu.br

**Resumo:** A presente proposta propõe a implantação de uma Fábrica de Software Acadêmica no IFRS - campus Osório. O objetivo é a constituição de um espaço onde se possam produzir projetos e soluções de software para a comunidade do campus, tanto interna (núcleos e setores do campus, projetos e programas de pesquisa, ensino e extensão, Incubadora de Redes, Empreendimentos Solidários e Inovações no Serviço Público, Windmaker) quanto externa (cooperativas, empresas privadas, prefeituras), o que irá, potencialmente, auxiliar no processo de desenvolvimento regional a partir da interação social com os arranjos produtivos, sociais e culturais locais. A Fábrica de Software Acadêmica agregará, também, grande valor aos cursos de TI que existem no campus, o qual, atualmente, conta com um curso técnico integrado ao Ensino Médio em Informática e com o curso superior de tecnologia em Análise e Desenvolvimento de Sistemas. Considerando o tripé ensino-pesquisa-extensão, um projeto como este tem condições de promover o desenvolvimento técnico-científico e humano dos participantes, incentivando o empreendedorismo, profissionalismo e a continuidade dos estudos. A extensão é contemplada na medida em que, ao atender às demandas da comunidade pelo projeto e desenvolvimento de soluções de software, os estudantes estarão provendo soluções tecnológicas de qualidade e também estarão cumprindo a carga horária obrigatória em atividades de extensão. No que diz respeito à pesquisa, a implantação de uma Fábrica de Software Acadêmica poderá não só atender às necessidades de soluções de software apresentadas por pesquisadores da instituição, como servir de laboratório para o estudo de novos métodos ou tecnologias voltadas para o desenvolvimento de soluções de software. Os resultados e descobertas dessas pesquisas poderão ser utilizados na complementação e atualização dos conteúdos abordados nos componentes curriculares correspondentes que compõem os projetos pedagógicos. Como metodologia de implantação da Fábrica de Software Acadêmico estão previstas 5 etapas: 1) Estruturação da fábrica e definição da forma de operação; 2) Desenvolvimento de um projeto piloto; 3) Avaliação da experiência com o projeto piloto, ajustes e correções; 4) Desenvolvimento do projeto de número 1 (P1) ; 5) Avaliação da experiência com P1, análise dos resultados e definições para a continuidade das atividades da Fábrica de Software Acadêmica do IFRS-Osório. Ao longo dessas etapas estarão sendo trabalhados aspectos como identificação de demandas internas e externas, capacitação de alunos para o uso de tecnologias para desenvolvimento de software e de professores para a implantação e o gerenciamento de atividades de uma fábrica de software. Espera-se, ao final do primeiro ano do projeto, ter um modelo bem definido de Fábrica de Software Acadêmica, adequado à realidade da comunidade (interna e externa) do IFRS-Osório, bem como um grupo de alunos e professores capacitados para atuarem nos projetos futuros.

1- BIDTI	16h	Estudantes dos cursos técnico de informática e superior tecnológico em Análise e Desenvolvimento de Sistemas do IFRS Campus Osório	Entrevista e Análise de Histórico Escolar	Dia 06/06/2024 – 14h por Google Meet – o link será enviado aos inscritos(as)
----------	-----	--	---	--