



MINISTÉRIO DA EDUCAÇÃO  
Secretaria de Educação Profissional e Tecnológica  
Instituto Federal de Educação, Ciência e Tecnologia do Rio Grande do Sul  
Gabinete do Reitor

**INSTRUÇÃO NORMATIVA Nº01, DE 1º DE ABRIL DE 2020**

**ANEXO I - FORMULÁRIO DE PLANEJAMENTO DE ATIVIDADES REMOTAS**

<b>IDENTIFICAÇÃO DO SERVIDOR</b>
<p><b>NOME:</b> RONALDO SERPA DA ROSA</p> <p><b>UNIDADE DE LOTAÇÃO:</b> IFRS CÂMPUS IBIRUBÁ <b>FUNÇÃO:</b> PROFESSOR EBTT</p> <p><b>SETOR DE EXERCÍCIO:</b> DIREÇÃO DE ENSINO</p> <p><b>TELEFONE:</b> (54) 3324-8100 <b>E-MAIL:</b> ronaldo.serpa@ibiruba.ifrs.edu.br</p> <p><b>TURNOS DE TRABALHO:</b></p> <p><b>CHEFIA IMEDIATA:</b> Ana Dionéia Wouters</p> <p><b>E-MAIL:</b> direcao.ensino@ibiruba.ifrs.edu.br</p>
<p><b>PERÍODO DAS ATIVIDADES: 16/03/2020 - 18/04/2020</b></p>
<b>ATIVIDADES PREVISTAS PARA O PERÍODO</b>
<p>Elaboração e disponibilização de atividades e materiais de estudos de revisão e complementares através do ambiente Moodle para as disciplinas de Empreendedorismo e Introdução a Computação do curso de Bacharelado em Ciência da Computação, conforme detalhamento abaixo:</p> <p>Empreendedorismo</p> <ul style="list-style-type: none"><li>- Oportunidades de Negócios - Mapa da Empatia</li><li>- Modelagem de Negócios - Canvas</li></ul> <p>Introdução a Computação</p> <ul style="list-style-type: none"><li>- Principais elementos (Tags) da linguagem de marcação HTML</li></ul>



MINISTÉRIO DA EDUCAÇÃO  
Secretaria de Educação Profissional e Tecnológica  
Instituto Federal de Educação, Ciência e Tecnologia do Rio Grande do Sul  
Gabinete do Reitor

- Curso online de Introdução a Ciência da Computação e a linguagem de programação Python da USP

Participação em Reunião Professores do Curso da Ciência da Computação

Pauta:

- Assuntos gerais da paralisação
- Divulgação edital prof. substituto
- Ações possíveis com os alunos durante a parada
- Projeto Embrapii
- Projeto Fapergs
- Formação EAD

Link da reunião: <https://meet.google.com/fdx-bwab-ijdq>

Atendimento aos alunos e acompanhamento das atividades disponibilizados no ambiente Moodle para as disciplinas de Empreendedorismo e Introdução à Computação do curso de Bacharelado em Ciência da Computação, bem como o planejamento das respectivas disciplinas. Estudo e leitura sobre Python e Machine Learning

Atendimento aos alunos para sanar dúvidas dos materiais e exercícios e feedback das atividades disponibilizadas no ambiente Moodle. Planejamento das respectivas disciplinas. Disponibilização de novas atividades. Acompanhamento de palestras online sobre Empreendedorismo. Leitura de materiais de aprofundamento dos conteúdos.

Orientação e atendimento de 4 alunos (orientados) do Curso Técnico em Informática, por meio da ferramenta WhatsApp, em relação às atividades realizadas no estágio curricular obrigatório, bem como orientação acerca da elaboração do artigo/relatório final.

Atendimento aos alunos em dúvidas dos materiais e exercícios. Planejamento das respectivas disciplinas. Realização de curso FORMAÇÃO DE FACILITADORES DE APRENDIZAGEM pela Escola Nacional de Administração Pública - ENAP

OK

**ASSINATURA DO SERVIDOR**

ok

**ASSINATURA DA CHEFIA IMEDIATA**