



MINISTÉRIO DA EDUCAÇÃO  
Secretaria de Educação Profissional e Tecnológica  
Instituto Federal de Educação, Ciência e Tecnologia do Rio Grande do Sul  
Gabinete do Reitor

**INSTRUÇÃO NORMATIVA Nº01, DE 1º DE ABRIL DE 2020**

**ANEXO I - FORMULÁRIO DE PLANEJAMENTO DE ATIVIDADES REMOTAS**

IDENTIFICAÇÃO DO SERVIDOR
<p><b>NOME:</b> Luciana de Oliveira</p> <p><b>UNIDADE DE LOTAÇÃO:</b> Câmpus Ibirubá <b>FUNÇÃO:</b> Professor EBTT</p> <p><b>SETOR DE EXERCÍCIO:</b> Diretoria de Ensino</p> <p><b>E-MAIL:</b> <a href="mailto:luciana.oliveira@ibiruba.ifrs.edu.br">luciana.oliveira@ibiruba.ifrs.edu.br</a></p> <p><b>CHEFIA IMEDIATA:</b> Ana Dionéia Wouters <b>E-MAIL:</b> <a href="mailto:direcao.ensino@ibiruba.ifrs.edu.br">direcao.ensino@ibiruba.ifrs.edu.br</a></p>
<p><b>PERÍODO DAS ATIVIDADES:</b> 16/03/2020 a 03/06/2020</p>
ATIVIDADES PREVISTAS PARA O PERÍODO
<p>Revisão Plano de Ensino dos Componentes ministrados, Algoritmos e Programação I ,Hardware de Computadores ,Tópicos Especiais ,Algoritmos e Estruturas de Dados II, Interação Humano Computador, Tecnologia da Informação e Comunicação Aplicadas a Educação – TIC, Tecnologia da Informação e Comunicação – TIC</p>
<p>Preparação Plataforma Moodle, para as disciplinas Algoritmos e Programação I ,Tópicos Especiais ,Algoritmos e Estruturas de Dados II, Interação Humano Computador, Tecnologia da Informação e Comunicação Aplicadas à Educação – TIC, Tecnologia da Informação e Comunicação – TIC</p>
<p>Confecção de material didático, apostila para os componentes ministrados no Ensino Médio Integrado: <b>Apostila Algoritmo e Lógica de Programação</b> (1º ano Ensino Médio Integrado)</p>
<p><b>Introdução ao computador</b> :Hardware. HD • Disco Rígido. Memória PRINCIPAL. Periféricos de Entrada de Dados ou Input .Periféricos de Saída de Dados ou Output.</p>



MINISTÉRIO DA EDUCAÇÃO  
Secretaria de Educação Profissional e Tecnológica  
Instituto Federal de Educação, Ciência e Tecnologia do Rio Grande do Sul  
Gabinete do Reitor

Unidade Central de Processamento (UCP) ou Central Process Unit (CPU) Software.  
Programa. Sistema.

**Conceitos Fundamentais:** Linguagem de programação. Lógica de Programação.  
Algoritmos. Tipos de Algoritmos .Variáveis e Constantes .Tipos de Dados

**Estruturas Sequencial; Estruturas Condicionais; Estrutura de Repetição. Vetores.**

**Matrizes**

Atendimento ao aluno, as quartas-feiras (14:00 às 18:00) via Plataforma Moodle.

Preparação slides para aulas de Arduino, IHC, TIC e Tópicos Especiais.

Curso EAD- **CURSO COMPLETO DE LINGUAGEM C E C++** - One Day Code - Plataforma UDEMY.

**ASSINATURA DO SERVIDOR**

**ASSINATURA DA CHEFIA IMEDIATA**

**Ana Dionéia Wouters**

**Diretora de Ensino**

**Portaria 033/2020**