

Nome do estudante	Componente curricular	Código
Alexsandro Frizon	Álgebra Linear e Cálculo Numérico	EXA002
Alexsandro Frizon	Princípios de Interação Humano-computador	ADS015
Alexsandro Frizon	Sistemas da Informação	EXA004
Alexsandro Frizon	Redes de Computadores I	ADS017
Alexsandro Frizon	Filosofia e Ética	HUM004
Alexsandro Frizon	Tecnologia e Sociedade	HUM005
Alvin Gehrke Curzel	Matemática Discreta	EXA001
Alvin Gehrke Curzel	Álgebra Linear e Cálculo Numérico	EXA002
Alvin Gehrke Curzel	Organização e Arquitetura de Computadores	ADS006
Alvin Gehrke Curzel	Engenharia de Requisitos	ADS007
Alvin Gehrke Curzel	Inglês Técnico	HUM002
Alvin Gehrke Curzel	Programação Orientada a Objetos I	ADS008
Alvin Gehrke Curzel	Laboratório de Programação Orientada a Objetos I	ADS009
Alvin Gehrke Curzel	Princípios de Interação Humano-computador	ADS015
Alvin Gehrke Curzel	Sistemas da Informação	EXA004
Alvin Gehrke Curzel	Laboratório de Programação para Internet	ADS019
Alvin Gehrke Curzel	Filosofia e Ética	HUM004
Alvin Gehrke Curzel	Tecnologia e Sociedade	HUM005
Alvin Gehrke Curzel	Empreendedorismo	EXA006
Andriele Indianara De Lima	Princípios de Interação Humano-computador	ADS015
Andriele Indianara De Lima	Sistemas da Informação	EXA004
Andriele Indianara De Lima	Redes de Computadores I	ADS017
Andriele Indianara De Lima	Laboratório de Programação para Internet	ADS019
Bianca Neves	Matemática Discreta	EXA001
Bianca Neves	Álgebra Linear e Cálculo Numérico	EXA002
Bianca Neves	Organização e Arquitetura de Computadores	ADS006
Bianca Neves	Engenharia de Requisitos	ADS007
Bianca Neves	Programação Orientada a Objetos I	ADS008
Bianca Neves	Laboratório de Programação Orientada a Objetos I	ADS009
Bruno Ferreira Moreira	Princípios de Interação Humano-computador	ADS015
Bruno Ferreira Moreira	Sistemas da Informação	EXA004
Bruno Ferreira Moreira	Redes de Computadores I	ADS017
Bruno Ferreira Moreira	Laboratório de Programação para Internet	ADS019
Bruno Ferreira Moreira	Gerência de Projetos de Software	ADS025
Bruno Ferreira Moreira	Filosofia e Ética	HUM004
Bruno Ferreira Moreira	Tecnologia e Sociedade	HUM005
Bruno Paschoal Mendes Bercot	Princípios de Interação Humano-computador	ADS015
Bruno Paschoal Mendes Bercot	Laboratório de Programação para Internet	ADS019
Camilo Cunha De Azevedo	Álgebra Linear e Cálculo Numérico	EXA002
Camilo Cunha De Azevedo	Princípios de Segurança da Informação	ADS.30
Camilo Cunha De Azevedo	Redes de Computadores I	ADS017
Camilo Cunha De Azevedo	Programação de Banco de Dados	ADS026
Camilo Cunha De Azevedo	Empreendedorismo	EXA006
Camilo Cunha De Azevedo	Prática Profissional Integrada II	ADS027
Charrel Fillip Borotto Martinelli	Matemática Discreta	EXA001
Charrel Fillip Borotto Martinelli	Álgebra Linear e Cálculo Numérico	EXA002
Charrel Fillip Borotto Martinelli	Organização e Arquitetura de Computadores	ADS006

Charrel Fillip Borotto Martinelli	Engenharia de Requisitos	ADS007
Charrel Fillip Borotto Martinelli	Inglês Técnico	HUM002
Charrel Fillip Borotto Martinelli	Programação Orientada a Objetos I	ADS008
Charrel Fillip Borotto Martinelli	Laboratório de Programação Orientada a Objetos I	ADS009
Charrel Fillip Borotto Martinelli	Princípios de Interação Humano-computador	ADS015
Charrel Fillip Borotto Martinelli	Sistemas da Informação	EXA004
Charrel Fillip Borotto Martinelli	Filosofia e Ética	HUM004
Charrel Fillip Borotto Martinelli	Tecnologia e Sociedade	HUM005
Daniel Ceriotti Trindade	Princípios de Segurança da Informação	ADS.30
Daniel Ceriotti Trindade	Modelagem de Processos de Negócio	ADS024
Daniel Ceriotti Trindade	Prática Profissional Integrada II	ADS027
Denis Messinger	Álgebra Linear e Cálculo Numérico	EXA002
Denis Messinger	Inglês Técnico	HUM002
Denis Messinger	Princípios de Segurança da Informação	ADS.30
Denis Messinger	Princípios de Interação Humano-computador	ADS015
Denis Messinger	Gerência de Projetos de Software	ADS025
Denis Messinger	Filosofia e Ética	HUM004
Deuve Joassaint	Matemática Discreta	EXA001
Deuve Joassaint	Inglês Técnico	HUM002
Douglas Rauschkolb	Álgebra Linear e Cálculo Numérico	EXA002
Douglas Rauschkolb	Inglês Técnico	HUM002
Douglas Rauschkolb	Princípios de Segurança da Informação	ADS.30
Douglas Rauschkolb	Princípios de Interação Humano-computador	ADS015
Douglas Rauschkolb	Redes de Computadores I	ADS017
Douglas Rauschkolb	Desenvolvimento de Sistemas	ADS018
Douglas Rauschkolb	Empreendedorismo	EXA006
Edson Carboni	Sistemas da Informação	EXA004
Eduarda Mesacasa	Matemática Discreta	EXA001
Eduarda Mesacasa	Inglês Técnico	HUM002
Eduarda Mesacasa	Filosofia e Ética	HUM004
Eduarda Mesacasa	Tecnologia e Sociedade	HUM005
Eduardo Soares De Oliveira	Matemática Discreta	EXA001
Eduardo Soares De Oliveira	Álgebra Linear e Cálculo Numérico	EXA002
Eduardo Soares De Oliveira	Princípios de Interação Humano-computador	ADS015
Eduardo Soares De Oliveira	Sistemas da Informação	EXA004
Eduardo Soares De Oliveira	Filosofia e Ética	HUM004
Emanuel Francisco Dutra	Matemática Discreta	EXA001
Emanuel Francisco Dutra	Álgebra Linear e Cálculo Numérico	EXA002
Emanuel Francisco Dutra	Organização e Arquitetura de Computadores	ADS006
Emanuel Francisco Dutra	Engenharia de Requisitos	ADS007
Érika Dal Magro	Matemática Discreta	EXA001
Érika Dal Magro	Álgebra Linear e Cálculo Numérico	EXA002
Érika Dal Magro	Organização e Arquitetura de Computadores	ADS006
Érika Dal Magro	Engenharia de Requisitos	ADS007
Érika Dal Magro	Inglês Técnico	HUM002
Érika Dal Magro	Programação Orientada a Objetos I	ADS008
Érika Dal Magro	Laboratório de Programação Orientada a Objetos I	ADS009
Estêvão Anderle	Princípios de Segurança da Informação	ADS.30
Estêvão Anderle	Princípios de Interação Humano-computador	ADS015
Estêvão Anderle	Sistemas da Informação	EXA004

Estêvão Anderle	Modelagem de Processos de Negócio	ADS024
Estêvão Anderle	Gerência de Projetos de Software	ADS025
Estêvão Anderle	Tecnologia e Sociedade	HUM005
Estêvão Anderle	Programação de Banco de Dados	ADS026
Estêvão Anderle	Empreendedorismo	EXA006
Estêvão Anderle	Prática Profissional Integrada II	ADS027
Fabiano Aires Salles	Matemática Discreta	EXA001
Fabiano Aires Salles	Álgebra Linear e Cálculo Numérico	EXA002
Fabiano Aires Salles	Inglês Técnico	HUM002
Fabiano Aires Salles	Laboratório de Programação Orientada a Objetos I	ADS009
Fabiano André Teifke	Matemática Discreta	EXA001
Fabiano André Teifke	Organização e Arquitetura de Computadores	ADS006
Fabiano André Teifke	Engenharia de Requisitos	ADS007
Fabiano André Teifke	Inglês Técnico	HUM002
Fabiano André Teifke	Programação Orientada a Objetos I	ADS008
Fabiano André Teifke	Laboratório de Programação Orientada a Objetos I	ADS009
Fabiano André Teifke	Filosofia e Ética	HUM004
Fabiano André Teifke	Tecnologia e Sociedade	HUM005
Felipe Magagnin	Princípios de Interação Humano-computador	ADS015
Felipe Magagnin	Princípios da Programação para Internet	ADS016
Felipe Magagnin	Sistemas da Informação	EXA004
Felipe Magagnin	Laboratório de Programação para Internet	ADS019
Felipe Magagnin	Programação de Banco de Dados	ADS026
Fernanda Bottega Tomasini	Programação Orientada a Objetos I	ADS008
Fernanda Bottega Tomasini	Laboratório de Programação Orientada a Objetos I	ADS009
Fernanda Bottega Tomasini	Princípios de Interação Humano-computador	ADS015
Fernanda Bottega Tomasini	Sistemas da Informação	EXA004
Germano Benini	Matemática Discreta	EXA001
Germano Benini	Álgebra Linear e Cálculo Numérico	EXA002
Germano Benini	Organização e Arquitetura de Computadores	ADS006
Germano Benini	Engenharia de Requisitos	ADS007
Germano Benini	Inglês Técnico	HUM002
Germano Benini	Programação Orientada a Objetos I	ADS008
Germano Benini	Laboratório de Programação Orientada a Objetos I	ADS009
Germano Benini	Princípios de Interação Humano-computador	ADS015
Germano Benini	Sistemas da Informação	EXA004
Germano Benini	Laboratório de Programação para Internet	ADS019
Giovani Copat	Engenharia de Requisitos	ADS007
Giovani Copat	Programação Orientada a Objetos I	ADS008
Giovani Copat	Laboratório de Programação Orientada a Objetos I	ADS009
Giovani Copat	Laboratório de Programação para Internet	ADS019
Giovani Copat	Programação de Banco de Dados	ADS026
Gregory Ragnini Zanchetta	Álgebra Linear e Cálculo Numérico	EXA002
Gregory Ragnini Zanchetta	Organização e Arquitetura de Computadores	ADS006
Gregory Ragnini Zanchetta	Engenharia de Requisitos	ADS007
Gregory Ragnini Zanchetta	Inglês Técnico	HUM002
Gregory Ragnini Zanchetta	Programação Orientada a Objetos I	ADS008
Gregory Ragnini Zanchetta	Laboratório de Programação Orientada a Objetos I	ADS009
Gregory Ragnini Zanchetta	Princípios de Interação Humano-computador	ADS015
Gregory Ragnini Zanchetta	Sistemas da Informação	EXA004

Gregory Ragnini Zanchetta	Filosofia e Ética	HUM004
Gregory Ragnini Zanchetta	Tecnologia e Sociedade	HUM005
Guilherme Benini	Matemática Discreta	EXA001
Guilherme Benini	Álgebra Linear e Cálculo Numérico	EXA002
Guilherme Benini	Princípios da Programação para Internet	ADS016
Guilherme Benini	Empreendedorismo	EXA006
Guilherme Benini	Prática Profissional Integrada II	ADS027
Guilherme De Souza Balbinot	Princípios da Programação para Internet	ADS016
Guilherme De Souza Balbinot	Modelagem de Processos de Negócio	ADS024
Guilherme De Souza Balbinot	Programação de Banco de Dados	ADS026
Guilherme Veríssimo Predebon	Princípios de Segurança da Informação	ADS.30
Guilherme Veríssimo Predebon	Princípios de Interação Humano-computador	ADS015
Guilherme Veríssimo Predebon	Princípios da Programação para Internet	ADS016
Guilherme Veríssimo Predebon	Sistemas da Informação	EXA004
Guilherme Veríssimo Predebon	Redes de Computadores I	ADS017
Guilherme Veríssimo Predebon	Desenvolvimento de Sistemas	ADS018
Guilherme Veríssimo Predebon	Laboratório de Programação para Internet	ADS019
Guilherme Veríssimo Predebon	Filosofia e Ética	HUM004
Guilherme Veríssimo Predebon	Tecnologia e Sociedade	HUM005
Guilherme Veríssimo Predebon	Empreendedorismo	EXA006
Gustavo Santos Da Silva	Princípios de Segurança da Informação	ADS.30
Gustavo Santos Da Silva	Princípios da Programação para Internet	ADS016
Gustavo Santos Da Silva	Redes de Computadores I	ADS017
Gustavo Santos Da Silva	Desenvolvimento de Sistemas	ADS018
Gustavo Santos Da Silva	Laboratório de Programação para Internet	ADS019
Gustavo Santos Da Silva	Tecnologia e Sociedade	HUM005
Gustavo Santos Da Silva	Empreendedorismo	EXA006
Gustavo Soares Bonatto	Álgebra Linear e Cálculo Numérico	EXA002
Gustavo Soares Bonatto	Inglês Técnico	HUM002
Gustavo Soares Bonatto	Princípios de Segurança da Informação	ADS.30
Gustavo Soares Bonatto	Princípios da Programação para Internet	ADS016
Gustavo Soares Bonatto	Sistemas da Informação	EXA004
Gustavo Soares Bonatto	Redes de Computadores I	ADS017
Jackson Furtado Maciel	Programação Orientada a Objetos I	ADS008
Jackson Furtado Maciel	Laboratório de Programação Orientada a Objetos I	ADS009
Jackson Furtado Maciel	Laboratório de Programação para Internet	ADS019
Jackson Furtado Maciel	Filosofia e Ética	HUM004
Jairo Antonio Wagner	Engenharia de Requisitos	ADS007
Jairo Antonio Wagner	Programação Orientada a Objetos I	ADS008
Jairo Antonio Wagner	Laboratório de Programação Orientada a Objetos I	ADS009
Jairo Antonio Wagner	Princípios de Interação Humano-computador	ADS015
Jairo Antonio Wagner	Laboratório de Programação para Internet	ADS019
Jairo Antonio Wagner	Tecnologia e Sociedade	HUM005
Jairo Antonio Wagner	Programação de Banco de Dados	ADS026
Jean Carlo Pizzoli	Matemática Discreta	EXA001
Jean Carlo Pizzoli	Organização e Arquitetura de Computadores	ADS006
Jean Carlo Pizzoli	Engenharia de Requisitos	ADS007
Jean Carlo Pizzoli	Programação Orientada a Objetos I	ADS008
Jean Carlo Pizzoli	Laboratório de Programação Orientada a Objetos I	ADS009
Jean Carlos Delai Vieceli	Engenharia de Requisitos	ADS007

Jean Carlos Delai Vieceli	Inglês Técnico	HUM002
Jean Carlos Delai Vieceli	Princípios de Segurança da Informação	ADS.30
Jean Carlos Delai Vieceli	Filosofia e Ética	HUM004
João Eduardo Costa Gomes	Princípios de Segurança da Informação	ADS.30
João Eduardo Costa Gomes	Princípios da Programação para Internet	ADS016
João Eduardo Costa Gomes	Redes de Computadores I	ADS017
João Eduardo Costa Gomes	Desenvolvimento de Sistemas	ADS018
João Eduardo Costa Gomes	Laboratório de Programação para Internet	ADS019
João Eduardo Costa Gomes	Gerência de Projetos de Software	ADS025
João Eduardo Costa Gomes	Filosofia e Ética	HUM004
João Eduardo Costa Gomes	Programação de Banco de Dados	ADS026
João Eduardo Costa Gomes	Empreendedorismo	EXA006
José Augusto Schenatto Valduga	Matemática Discreta	EXA001
José Augusto Schenatto Valduga	Álgebra Linear e Cálculo Numérico	EXA002
José Augusto Schenatto Valduga	Inglês Técnico	HUM002
José Augusto Schenatto Valduga	Princípios de Interação Humano-computador	ADS015
José Augusto Schenatto Valduga	Filosofia e Ética	HUM004
José Augusto Schenatto Valduga	Tecnologia e Sociedade	HUM005
José Augusto Schenatto Valduga	Empreendedorismo	EXA006
José Rodolfo Pierozan Neto	Matemática Discreta	EXA001
José Rodolfo Pierozan Neto	Álgebra Linear e Cálculo Numérico	EXA002
José Rodolfo Pierozan Neto	Laboratório de Programação Orientada a Objetos I	ADS009
José Rodolfo Pierozan Neto	Princípios de Segurança da Informação	ADS.30
José Rodolfo Pierozan Neto	Princípios da Programação para Internet	ADS016
José Rodolfo Pierozan Neto	Sistemas da Informação	EXA004
José Rodolfo Pierozan Neto	Desenvolvimento de Sistemas	ADS018
José Rodolfo Pierozan Neto	Laboratório de Programação para Internet	ADS019
José Rodolfo Pierozan Neto	Gerência de Projetos de Software	ADS025
José Rodolfo Pierozan Neto	Programação de Banco de Dados	ADS026
Juliana Recaman De Oliveira	Matemática Discreta	EXA001
Juliana Recaman De Oliveira	Organização e Arquitetura de Computadores	ADS006
Juliana Recaman De Oliveira	Inglês Técnico	HUM002
Juliana Recaman De Oliveira	Princípios de Interação Humano-computador	ADS015
Juliana Recaman De Oliveira	Tecnologia e Sociedade	HUM005
Juliano Dos Santos	Matemática Discreta	EXA001
Juliano Dos Santos	Álgebra Linear e Cálculo Numérico	EXA002
Juliano Dos Santos	Organização e Arquitetura de Computadores	ADS006
Juliano Dos Santos	Engenharia de Requisitos	ADS007
Juliano Dos Santos	Inglês Técnico	HUM002
Juliano Dos Santos	Programação Orientada a Objetos I	ADS008
Juliano Dos Santos	Laboratório de Programação Orientada a Objetos I	ADS009
Lenon Szynewski De Paula	Álgebra Linear e Cálculo Numérico	EXA002
Lenon Szynewski De Paula	Inglês Técnico	HUM002
Lenon Szynewski De Paula	Princípios de Interação Humano-computador	ADS015
Lenon Szynewski De Paula	Sistemas da Informação	EXA004
Lenon Szynewski De Paula	Tecnologia e Sociedade	HUM005
Lenon Szynewski De Paula	Empreendedorismo	EXA006
Leonardo Bortolini	Princípios de Interação Humano-computador	ADS015
Leonardo Bortolini	Sistemas da Informação	EXA004
Leonardo Bortolini	Redes de Computadores I	ADS017

Leonardo Bortolini	Laboratório de Programação para Internet	ADS019
Leonardo Cenci	Álgebra Linear e Cálculo Numérico	EXA002
Leonardo Cenci	Engenharia de Requisitos	ADS007
Leonardo Cenci	Princípios de Interação Humano-computador	ADS015
Leonardo Cenci	Filosofia e Ética	HUM004
Leonardo Cenci	Empreendedorismo	EXA006
Leonardo Girardi	Álgebra Linear e Cálculo Numérico	EXA002
Leonardo Girardi	Princípios de Segurança da Informação	ADS.30
Leonardo Girardi	Princípios da Programação para Internet	ADS016
Leonardo Girardi	Sistemas da Informação	EXA004
Leonardo Girardi	Desenvolvimento de Sistemas	ADS018
Leonardo Girardi	Laboratório de Programação para Internet	ADS019
Leonardo Girardi	Gerência de Projetos de Software	ADS025
Leonardo Girardi	Filosofia e Ética	HUM004
Leonardo Girardi	Programação de Banco de Dados	ADS026
Leonardo Girardi	Empreendedorismo	EXA006
Leonardo Machado Basso	Organização e Arquitetura de Computadores	ADS006
Leonardo Machado Basso	Inglês Técnico	HUM002
Leonardo Machado Basso	Laboratório de Programação Orientada a Objetos I	ADS009
Leonardo Machado Basso	Princípios de Interação Humano-computador	ADS015
Leonardo Machado Basso	Filosofia e Ética	HUM004
Leonardo Machado Basso	Tecnologia e Sociedade	HUM005
Leonardo Machado Basso	Empreendedorismo	EXA006
Luane Testa	Matemática Discreta	EXA001
Luane Testa	Álgebra Linear e Cálculo Numérico	EXA002
Luane Testa	Programação Orientada a Objetos I	ADS008
Luane Testa	Laboratório de Programação Orientada a Objetos I	ADS009
Lucas Belusso	Modelagem de Processos de Negócio	ADS024
Lucas Belusso	Gerência de Projetos de Software	ADS025
Lucas Belusso	Filosofia e Ética	HUM004
Lucas Belusso	Tecnologia e Sociedade	HUM005
Lucas Belusso	Programação de Banco de Dados	ADS026
Lucas Belusso	Empreendedorismo	EXA006
Lucas Silva Martins	Matemática Discreta	EXA001
Lucas Silva Martins	Programação Orientada a Objetos I	ADS008
Lucas Silva Martins	Laboratório de Programação Orientada a Objetos I	ADS009
Lucas Silva Martins	Filosofia e Ética	HUM004
Luis Eduardo Cislighi	Modelagem de Processos de Negócio	ADS024
Luis Eduardo Cislighi	Gerência de Projetos de Software	ADS025
Luis Eduardo Cislighi	Filosofia e Ética	HUM004
Luis Eduardo Cislighi	Tecnologia e Sociedade	HUM005
Luis Eduardo Cislighi	Programação de Banco de Dados	ADS026
Luis Eduardo Cislighi	Empreendedorismo	EXA006
Luis Eduardo Cislighi	Prática Profissional Integrada II	ADS027
Luiz Eduardo Biessek	Matemática Discreta	EXA001
Luiz Eduardo Biessek	Programação Orientada a Objetos I	ADS008
Luiz Eduardo Biessek	Laboratório de Programação Orientada a Objetos I	ADS009
Luiz Eduardo Biessek	Laboratório de Programação para Internet	ADS019
Manoel Enrique Musskopf	Princípios de Segurança da Informação	ADS.30
Manoel Enrique Musskopf	Princípios de Interação Humano-computador	ADS015

Manoel Enrique Musskopf	Princípios da Programação para Internet	ADS016
Manoel Enrique Musskopf	Sistemas da Informação	EXA004
Manoel Enrique Musskopf	Redes de Computadores I	ADS017
Manoel Enrique Musskopf	Desenvolvimento de Sistemas	ADS018
Manoel Enrique Musskopf	Laboratório de Programação para Internet	ADS019
Manoel Enrique Musskopf	Tecnologia e Sociedade	HUM005
Marcos Gava Pompermayer	Princípios da Programação para Internet	ADS016
Marcos Gava Pompermayer	Desenvolvimento de Sistemas	ADS018
Mario Andre Gonzalez Rodriguez	Princípios de Interação Humano-computador	ADS015
Mario Andre Gonzalez Rodriguez	Modelagem de Processos de Negócio	ADS024
Mario Andre Gonzalez Rodriguez	Gerência de Projetos de Software	ADS025
Mario Andre Gonzalez Rodriguez	Filosofia e Ética	HUM004
Mario Andre Gonzalez Rodriguez	Tecnologia e Sociedade	HUM005
Mateus Foppa	Inglês Técnico	HUM002
Mateus Foppa	Sistemas da Informação	EXA004
Mateus Foppa	Filosofia e Ética	HUM004
Mateus Foppa	Tecnologia e Sociedade	HUM005
Matheus Pierozan	Álgebra Linear e Cálculo Numérico	EXA002
Matheus Pierozan	Princípios de Segurança da Informação	ADS.30
Matheus Pierozan	Princípios da Programação para Internet	ADS016
Matheus Pierozan	Sistemas da Informação	EXA004
Matheus Pierozan	Desenvolvimento de Sistemas	ADS018
Matheus Pierozan	Laboratório de Programação para Internet	ADS019
Mauricio Borges Dos Santos	Matemática Discreta	EXA001
Mauricio Borges Dos Santos	Álgebra Linear e Cálculo Numérico	EXA002
Mauricio Borges Dos Santos	Inglês Técnico	HUM002
Maurílio Kobelinski	Engenharia de Requisitos	ADS007
Maurílio Kobelinski	Laboratório de Programação Orientada a Objetos I	ADS009
Maurílio Kobelinski	Princípios de Interação Humano-computador	ADS015
Maurílio Kobelinski	Laboratório de Programação para Internet	ADS019
Maurílio Kobelinski	Filosofia e Ética	HUM004
Maurílio Kobelinski	Tecnologia e Sociedade	HUM005
Mizael Nunes Loureiro	Matemática Discreta	EXA001
Moyses Volpatto Alves Machado	Matemática Discreta	EXA001
Moyses Volpatto Alves Machado	Organização e Arquitetura de Computadores	ADS006
Moyses Volpatto Alves Machado	Inglês Técnico	HUM002
Moyses Volpatto Alves Machado	Programação Orientada a Objetos I	ADS008
Moyses Volpatto Alves Machado	Laboratório de Programação Orientada a Objetos I	ADS009
Natã Da Cruz Klein	Filosofia e Ética	HUM004
Natã Da Cruz Klein	Tecnologia e Sociedade	HUM005
Natã Da Cruz Klein	Programação de Banco de Dados	ADS026
Nathã Fioravanço	Álgebra Linear e Cálculo Numérico	EXA002
Nathã Fioravanço	Princípios de Segurança da Informação	ADS.30
Nathã Fioravanço	Modelagem de Processos de Negócio	ADS024
Nathã Fioravanço	Gerência de Projetos de Software	ADS025
Nathã Fioravanço	Filosofia e Ética	HUM004
Nathã Fioravanço	Programação de Banco de Dados	ADS026
Nathã Fioravanço	Empreendedorismo	EXA006
Nathã Fioravanço	Prática Profissional Integrada II	ADS027
Nelson Henrique Nakano	Matemática Discreta	EXA001

Nelson Henrique Nakano	Álgebra Linear e Cálculo Numérico	EXA002
Nelson Henrique Nakano	Inglês Técnico	HUM002
Odivan Nunes Marques Júnior	Matemática Discreta	EXA001
Odivan Nunes Marques Júnior	Álgebra Linear e Cálculo Numérico	EXA002
Odivan Nunes Marques Júnior	Organização e Arquitetura de Computadores	ADS006
Odivan Nunes Marques Júnior	Engenharia de Requisitos	ADS007
Odivan Nunes Marques Júnior	Inglês Técnico	HUM002
Odivan Nunes Marques Júnior	Programação Orientada a Objetos I	ADS008
Odivan Nunes Marques Júnior	Laboratório de Programação Orientada a Objetos I	ADS009
Odivan Nunes Marques Júnior	Princípios de Interação Humano-computador	ADS015
Odivan Nunes Marques Júnior	Sistemas da Informação	EXA004
Odivan Nunes Marques Júnior	Empreendedorismo	EXA006
Renan Pelegrini Sebben	Matemática Discreta	EXA001
Richard Cipriani Da Silva	Álgebra Linear e Cálculo Numérico	EXA002
Richard Cipriani Da Silva	Organização e Arquitetura de Computadores	ADS006
Richard Cipriani Da Silva	Engenharia de Requisitos	ADS007
Richard Cipriani Da Silva	Inglês Técnico	HUM002
Richard Cipriani Da Silva	Programação Orientada a Objetos I	ADS008
Richard Cipriani Da Silva	Laboratório de Programação Orientada a Objetos I	ADS009
Richard Lopes Da Costa	Modelagem de Processos de Negócio	ADS024
Richard Lopes Da Costa	Gerência de Projetos de Software	ADS025
Richard Lopes Da Costa	Filosofia e Ética	HUM004
Richard Lopes Da Costa	Tecnologia e Sociedade	HUM005
Richard Lopes Da Costa	Programação de Banco de Dados	ADS026
Roberto Vigo Coser	Matemática Discreta	EXA001
Robson De Souza Castro Lima	Matemática Discreta	EXA001
Robson De Souza Castro Lima	Álgebra Linear e Cálculo Numérico	EXA002
Robson De Souza Castro Lima	Inglês Técnico	HUM002
Rovana Del Savio	Modelagem de Processos de Negócio	ADS024
Rovana Del Savio	Prática Profissional Integrada II	ADS027
Sandro Lucas Cavagni	Álgebra Linear e Cálculo Numérico	EXA002
Sandro Lucas Cavagni	Organização e Arquitetura de Computadores	ADS006
Sandro Lucas Cavagni	Engenharia de Requisitos	ADS007
Sandro Lucas Cavagni	Programação Orientada a Objetos I	ADS008
Sandro Lucas Cavagni	Laboratório de Programação Orientada a Objetos I	ADS009
Sandro Lucas Cavagni	Tecnologia e Sociedade	HUM005
Shaiane Pastore	Princípios de Interação Humano-computador	ADS015
Shaiane Pastore	Gerência de Projetos de Software	ADS025
Shaiane Pastore	Filosofia e Ética	HUM004
Shaiane Pastore	Tecnologia e Sociedade	HUM005
Shaiane Pastore	Programação de Banco de Dados	ADS026
Sírio Monteiro Da Cunha Neto	Princípios de Segurança da Informação	ADS.30
Sírio Monteiro Da Cunha Neto	Princípios de Interação Humano-computador	ADS015
Sírio Monteiro Da Cunha Neto	Princípios da Programação para Internet	ADS016
Sírio Monteiro Da Cunha Neto	Sistemas da Informação	EXA004
Sírio Monteiro Da Cunha Neto	Redes de Computadores I	ADS017
Sírio Monteiro Da Cunha Neto	Desenvolvimento de Sistemas	ADS018
Sírio Monteiro Da Cunha Neto	Laboratório de Programação para Internet	ADS019
Wesley Alexander Raimundo De Oliveira	Matemática Discreta	EXA001
Wesley Alexander Raimundo De Oliveira	Álgebra Linear e Cálculo Numérico	EXA002

Wesley Alexander Raimundo De Oliveira	Princípios de Interação Humano-computador	ADS015
Wesley Alexander Raimundo De Oliveira	Sistemas da Informação	EXA004
Wesley Alexander Raimundo De Oliveira	Empreendedorismo	EXA006
William Amaral De Souza	Matemática Discreta	EXA001
William Amaral De Souza	Inglês Técnico	HUM002
William Amaral De Souza	Redes de Computadores I	ADS017
Willian Andreola Da Silva	Matemática Discreta	EXA001
Willian Andreola Da Silva	Inglês Técnico	HUM002