

I TORNEIO DE LEAGUE OF LEGENDS

IFRS CAMPUS ALVORADA

REGULAMENTO

TÍTULO I

DAS DISPOSIÇÕES PRELIMINARES

Art.1 O I Torneio de League of Legends - IFRS Campus Alvorada é promovido por servidores e estudantes do Campus Alvorada com o auxílio da Pró-Reitoria de Extensão e ocorrerá nos dias 08 e 09 de outubro de 2020.

Art.2 O torneio tem o objetivo de selecionar uma equipe para participar da etapa do IFRS, que será seletiva para o I Torneio Sul-Brasileiro de LoL dos Institutos Federais.

Art.3 Este regulamento visa proporcionar condições de igualdade para todos os participantes inscritos. A participação no torneio atesta que o jogador concordou com este conjunto de regras.

Art.4 Alterações neste documento serão possíveis mediante aprovação em Congresso Técnico formado pelos representantes das equipes e comissão organizadora.

TÍTULO II

DOS OBJETIVOS

Art.5 São tratados como objetivos do Torneio os seguintes aspectos:

I - Promover a saúde mental dos estudantes do IFRS Campus Alvorada isolados socialmente em função da pandemia de coronavírus (COVID 19).

II - Favorecer a integração entre os estudantes por meio do Esporte Eletrônico ou eSport, ora representado pelo League of Legends, sendo um dos jogos mais populares do mundo.

III - Avaliar a possibilidade do evento ser utilizado como proposta piloto para um evento oficial no calendário esportivo institucional.

TÍTULO III

DA COMISSÃO ORGANIZADORA

Art.6 A Comissão Organizadora do torneio é composta pelos seguintes membros:

I - Docentes: Rossane Trindade Wizer

II - Técnicos Administrativos: Vinicius Rosa Seus

III - Estudantes: André Miguel Franzen Klafke, Eduarda Adam Camargo, Thiago Póras Reis Fagundes, Thiago de Souza Cardoso, Gustavo Bonczinski Urbano, João Gabriel Fernandes Mayer, José Isaias Pereira Machado.

Art.7 Todos os membros da Comissão Organizadora do torneio serão considerados conhecedores da legislação esportiva aplicável a esta modalidade de esporte eletrônico e das disposições contidas neste Regulamento.

TÍTULO IV DAS EQUIPES

Art.8 As equipes devem ser formadas por 5 jogadores.

Art.9 Um dos 5 jogadores deve ser escolhido para ser o líder da equipe. Este será responsável por manter contato com a comissão organizadora do evento.

Art.10 A organização do chaveamento será anunciada a partir do número de equipes inscritas.

Parágrafo único: Em caso de apenas uma equipe inscrita ela será designada como campeã do torneio.

TÍTULO V DAS INSCRIÇÕES

Art.11 O período de inscrições inicia no dia **28 de setembro e termina no dia 04 de outubro de 2020**. Para acessar o formulário de inscrição [clique aqui](#).

Art.12 Estão aptos a realizar a inscrição no torneio:

I - Estudantes matriculados nos cursos do IFRS Campus Alvorada.

II - Que possuam acesso ao equipamento e conexão de dados necessária para participar dos confrontos nos horários agendados;

III - Disponibilidade para participar das partidas no turno da noite.

Art.13 No momento da inscrição a equipe deverá fornecer as seguintes informações:

I - O nome da equipe;

II - Nome completo dos 5 integrantes da equipe;

III – Número de matrícula dos 5 integrantes da equipe;

IV – Nick dos 5 integrantes da equipe;

V – Indicação de um líder entre os 5 integrantes;

VI – Número de telefone para contato com o líder da equipe.

Art.14 Alunos menores de idade devem enviar por e.mail para rossane.wizer@alvorada.ifrs.edu.br a autorização do responsável para participar do Torneio. Modelo de autorização consta no ANEXO I. Caso necessário, o documento pode ser escrito à mão e fotografado juntamente com o documento do responsável.

TÍTULO VI DA COMUNICAÇÃO

Art.15 Durante a organização e realização do evento, os líderes das equipes poderão ser convocados para a realização de reuniões com objetivo de definir padrões de condução da competição e sorteios. A convocação será realizada via e-mail e/ou whatsapp aos líderes de cada equipe com no mínimo 24 horas.

TÍTULO VII DAS REGRAS

Art.16 As equipes deverão utilizar os canais de voz do servidor do Discord, fornecido pela Organização, durante as partidas.

Art.17 Os jogadores devem se apresentar online para check-in ao menos 15 minutos antes do início da partida, também é importante a presença dos jogadores antes do jogo para conferência e entrevista com a Comissão Organizadora.

Art.18 A partir do momento que a sala é criada, as equipes terão somente 10 minutos para que todos os jogadores entrem no saguão de seleção. Se a equipe não completar o número de 5 jogadores inscritos após 10 minutos o time estará automaticamente desqualificado.

Art.19 Se um membro da equipe for desconectado, o jogador terá 10 minutos (em pause) para reconectar ao jogo. Após o tempo decorrido a equipe terá de continuar com um jogador a menos.

Art.20 Se algum jogador for desconectado durante o saguão de seleção, o saguão será refeito repetindo os campeões e banimentos selecionados até então.

Art. 21 Durante a partida, não são permitidos no chat: linguagem obscena, chula, vulgar, insultos, ameaças, abusos, calúnia, difamação ou qualquer comportamento ofensivo/repreensível.

TÍTULO VIII DAS RESPONSABILIDADES E PENALIDADES

Art.22 É de responsabilidade direta e exclusiva do cyber atleta ou de seu responsável legal em caso de menor de idade os danos e consequências causadas por comportamentos inadequados durante a participação no evento.

Art.23 Caso haja alguma conduta inadequada ou violação das regras por parte de algum participante ou equipe durante a realização do evento, o(s) mesmo(s) estará(ão) sujeito(s) a receber as seguintes penalidades aplicadas pela Comissão Técnica:

I - Advertência verbal;

II - Perda do direito dos dois últimos banimentos de uma partida;

III - Suspensão do jogador;

IV - Exclusão do jogador.

TÍTULO IX

DOS MAPAS E MODOS DE JOGO

Art.24 Todas as partidas do torneio serão realizadas no mapa Summoner's Rift, com confrontos 5x5. As regras e condições de vitória padrão se aplicam a todos os jogos. Os organizadores e participantes do torneio não têm permissão para alterar as regras e condições de vitória do mapa/partida para criar um tipo de jogo alternativo. A seleção e os banimentos de personagens devem ser conduzidos da mesma forma que são conduzidas no cliente do jogo (Modo Competitivo).

TÍTULO X

DA PREMIAÇÃO

Art.25 A equipe vencedora será convidada a participar do Torneio de League of Legends do IFRS, podendo, caso ganhe, participar do I Torneio Sul-Brasileiro de League of Legends dos Institutos Federais.

TÍTULO XI

DO USO DE IMAGEM, ÁUDIO E DEMAIS MATERIAIS

Art.26 Os participantes do evento autorizam a Comissão Organizadora, em caráter gratuito, o uso de áudio, vídeo e qualquer outro material gerado durante a competição para fins de divulgação do evento, tanto durante quanto após o mesmo.

TÍTULO XII

DOS CASOS OMISSOS

Art.27 Os casos omissos deste Regulamento serão solucionados pela Comissão Organizadora buscando-se soluções que se harmonizem com o sistema legal adotado pelo presente Regulamento.

I TORNEIO DE LEAGUE OF LEGENDS

IFRS *Campus* Alvorada

ANEXO I – Modelo de autorização para jogadores menores de idade
(pode ser escrito à mão)

Eu (**nome do responsável**), portador do Cadastro de Pessoa Física (CPF) (**número do documento**) declaro ser o responsável legal pelo menor (**nome do participante**) e o autorizo a participar do "I Torneio League of Legends do IFRS *Campus* Alvorada" nos dias **08 e 09 de outubro de 2020**. Estou ciente de que o menor referido precisará utilizar a internet no momento dos jogos, que ocorrerão à noite, com transmissão pelas redes sociais e que seu nome, imagem e voz poderão ser utilizados nos materiais do evento e autorizo esta utilização.

Cidade:

Data:

Assinatura do responsável:

Documento do responsável:



Observação: Tire foto e anexe no documento.